



# FÖRÄNDRINGSARBETET BÖRJAR GE RESULTAT

## Tredje kvartalet juli-september 2022

- Nettoomsättningen minskade med 4,8 procent till 703,4 MSEK (738,9 MSEK).
- Rörelseresultatet (EBIT) minskade med 40,9 procent till 38,3 MSEK (64,8 MSEK), motsvarande en rörelsemarginal på 4,6 procent (8,5 procent).
- Justerad EBITDA minskade med 21,2 procent till 77,4 MSEK (98,3 MSEK), motsvarande en justerad EBITA-marginal på 9,3 procent (12,9 procent).
- Justerad EBITA minskade med 28,8 procent till 60,3 MSEK (84,7 MSEK), motsvarande en justerad EBITDA-marginal på 7,2 procent (11,1 procent)
- Kvartalets resultat uppgick till 11,4 MSEK (48,5 MSEK).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,16 SEK (0,70 SEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till -71,4 MSEK (-86,0 MSEK).
- Koncernens likvida medel och outnyttjade kreditfaciliteter uppgick till 222,9 MSEK (257,7 MSEK).
- Brjann Sigurgeirsson lämnade sin roll som VD. Styrelsen utsåg Anders Maiqvist till tillförordnad VD. Anders Maiqvist är bolagets före detta CFO.
- Thunderful ingick överenskommelse avseende ändring och erläggande av tilläggsköpeskilling kopplat till förvärvet av Robot Teddy Ltd.
- Thunderful inledde en dialog med Finansinspektionen kring informationsgivning i samband med offentliggörandet av bokslutskommunikén för 2020.

## Perioden januari-september 2022

- Nettoomsättningen ökade med 0,7 procent till 1 830,1 MSEK (1 818,2 MSEK).
- Rörelseresultatet (EBIT) minskade med 57,7 procent till 52,9 MSEK (125,1 MSEK), motsvarande en rörelsemarginal på 2,6 procent (6,6 procent).
- Justerad EBITDA minskade med 11,7 procent till 190,4 MSEK (215,6 MSEK), motsvarande en justerad EBITA-marginal på 9,2 procent (11,4 procent).
- Justerad EBITA minskade med 34,3 procent till 119,1 MSEK (181,2 MSEK), motsvarande en justerad EBITDA-marginal på 5,8 procent (9,6 procent).
- Periodens resultat uppgick till -9,2 MSEK (82,1 MSEK).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,13 SEK (1,18 SEK).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 91,2 MSEK (-83,5 MSEK).

## Händelser efter periodens utgång

- Thunderful ingick överenskommelse avseende ändring av tilläggsköpeskilling kopplat till förvärvet av Coatsink Software Ltd.
- Thunderful ingick bindande avtal om förvärv av Jumpship Ltd den 15 november 2022.

## Nyckeltal

KONCERNEN	2022 Q3	2021 Q3	Δ%	2022 Jan-Sep	2021 Jan-Sep	Δ%
Rörelsens intäkter, MSEK	834,0	762,0	9,4%	2 062,3	1 887,1	9,3%
Nettoomsättning, MSEK	703,4	738,9	-4,8%	1 830,1	1 818,2	0,7%
Bruttoresultat, MSEK	323,7	225,6	43,5%	786,0	585,2	34,3%
Bruttomarginal, %	38,8%	29,6%		38,1%	31,0%	
EBITDA, MSEK	77,4	95,2	-18,7%	190,4	209,3	-9,0%
Justerad EBITDA, MSEK	77,4	98,3	-21,2%	190,4	215,6	-11,7%
Justerad EBITDA-marginal, %	9,3%	12,9%		9,2%	11,4%	
EBITA, MSEK	60,3	81,6	-26,1%	119,1	174,9	-31,9%
Justerad EBITA, MSEK	60,3	84,7	-28,8%	119,1	181,2	-34,3%
Justerad EBITA-marginal, %	7,2%	11,1%		5,8%	9,6%	
Rörelseresultat (EBIT), MSEK	38,3	64,8	-40,9%	52,9	125,1	-57,7%
Rörelsemarginal (EBIT-marginal), %	4,6%	8,5%		2,6%	6,6%	
Periodens resultat, MSEK	11,4	48,5	-76,4%	-9,2	82,1	-111,3%
Kärrörelsekapital netto, MSEK	1 033,9	922,0	12,1%	1 033,9	922,0	12,1%
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	-71,4	-86,0	17,0%	91,2	-83,5	209,2%
Räntebärande nettoskuld, MSEK	377,6	22,8	1 556,0%	377,6	22,8	1 556,0%
Räntebärande nettoskuld / justerad EBITDA R12M	1,1	0,1	1 039,6%	1,1	0,1	1 039,6%
Resultat per aktie före utspädning, SEK	0,16	0,70	-77,1%	-0,13	1,19	-110,9%
Resultat per aktie efter utspädning, SEK	0,16	0,70	-77,1%	-0,13	1,18	-111,0%



# VD HAR ORDET

## Förändringsarbetet börjar ge resultat

Segmentet Games redovisar i det tredje kvartalet en justerad EBITA på 51,3 MSEK med 37,3 procent EBITA-marginal. Med detta är Thunderful Games tillbaka på vinstgenereringsnivåer i linje med jämförelsekvartalet och vi kan lägga tre svaga kvartal bakom oss. För segmentet Distribution präglas justerad EBITDA på 18,5 MSEK av marginalpress från realisation av varulager och höga logistikomkostnader i både Amo Toys och Nordic Game Supply. Positivt är dock att koncernens totala varulager minskat med 94 MSEK mot samma tidpunkt föregående år.

Koncernen Thunderful Group redovisar en nettoomsättning på 703,4 MSEK (738,9) och justerad EBITA på 60,3 MSEK (84,7).

### **Distribution: åtgärdsplaner för att minska varulager**

I segmentet Distribution, där vi under kvartalet haft ett uttalat fokus på att minska vårt varulager, minskar varulagret med 94 MSEK mot jämförelsekvartalet, vilket ska jämföras med en ökning på 180 MSEK vid samma jämförelse i det andra kvartalet. Under det tredje kvartalet minskar koncernens varulager med 70 MSEK mot föregående kvartal och utvecklingen drivs både av förändrade inköpsprocesser samt realisation av varulager. Under det fjärde kvartalet, som säsongsvariationsmässigt normalt visar högst försäljningsciffror, fortsätter vårt uttalade fokus på att minska varulagret. Preliminära siffror per den 31 oktober visar att varulagret är 70 MSEK lägre än i slutet av det tredje kvartalet.

För segmentet Distribution uppgick nettoomsättningen till 585,6 MSEK (639,8), medan justerad EBITDA uppgick till 18,5 MSEK (40,9). Segmentets lönsamhet pressas ner av resultatet i Amo Toys och Nordic Game Supply. Tillsammans levererar dessa två bolag endast 0,7 MSEK i EBITDA och den svaga lönsamheten drivs främst av marginalpress från utförsäljning av varulager samt höga logistikomkostnader.

Under kvartalet har ledningsförändringar genomförts, där Henrik Mathiasen är tillsatt som ny VD i Nordic Game Supply samtidigt som funktionen Chief Distribution Officer tagits bort. Förändringen innebär att VD i respektive distributionsbolag rapporterar direkt till undertecknad med utökat fokus på minskning av varulager.

Vidare har kostnadsinitiativ initierats under det tredje kvartalet, bl.a. har personalstyrkan i Nordic Game Supply reducerats med 20% och de åtgärder vi nu genomför förväntas ha viss effekt i det fjärde kvartalet och full effekt i det första kvartalet 2023.

Vår kortfristiga syn på efterfrågan i den nu relativt turbulenta marknaden i Norden indikerar fortsatt god efterfrågan på distribuerade Nintendoprodukter och leksaker men väsentligt lägre efterfrågan på speltillbehör, särskilt i de högre priskategorierna. För Bergsala fortsätter inleveransstörningar av hårdvara under det fjärde kvartalet, som en konsekvens av komponentbrist.

### **Games: lanseringar av spel börjar ge resultat**

För segmentet Games uppgick nettoomsättningen till 117,8 MSEK (99,1), medan justerad EBITA uppgick till 51,3 MSEK (51,2). Med detta är Thunderful Games tillbaka på vinstgenereringsnivåer i linje med jämförelsekvartalet och vi kan lägga tre svaga kvartal bakom oss.

Nettoomsättningen för spel lanserade under kvartalet uppgick till ca 10 MSEK, vilket är det högsta nettoomsättningsbidraget för lanserade spel sedan vi började särredovisa detta. Cursed to Golf och Hell Pie var de två spel med störst bidrag under det tredje kvartalet och efter kvartalets slut har vi bl.a. släppt Lego Bricktales och The Last Hero of Nostalgaia, som tillsammans redan bidragit med klart högre omsättning under det fjärde kvartalet än de 10 MSEK vi redovisade i det tredje kvartalet.

Det är mycket glädjande att våra produktions- och marknadsteam, som tillsammans arbetat hårt under året för att förbereda många spelsläpp under andra halvan av 2022 och under 2023, nu äntligen upplever försäljningsframgångar från våra externa spel. Framgångarna stärker moral och självförtroende inför våra större lanseringar under 2023.



Även i segmentet Games har en omorganisation genomförts. En ny, integrerad och decentraliserad struktur, ger stort utrymme för entreprenöriell frihet i våra studios med stöd av en handfull koncerngemensamma supportfunktioner. Dessutom skapas ett tydligare ägande av respektive affärsenhet, formade utifrån de fyra distinkta intäktsströmmar som identifierats inom Games. Förändringen har fått ett positivt mottagande internt och skapar goda förutsättningar för fortsatt tillväxt, såväl organisk som förvärvad.

### Omberäkning av tilläggsköpeskillingar

Resultaträkningen för det tredje kvartalet redovisar övriga intäkter på 109,9 MSEK och övriga kostnader på -96,7 MSEK. I intäktsposten ingår omberäkning av tilläggsköpeskillning från förvärvet av Robot Teddy Ltd och i kostnadsposten ingår omberäkning av tilläggsköpeskillning från förvärvet av Coatsink Software Ltd. För Robot Teddy slutreglerads tilläggsköpeskillningen, som enligt ursprungligt avtal löpte fram till december 2025, under det tredje kvartalet och för Coatsink har intjänandeperioden förlängts med ytterligare tre år med maximalt 9 MGBP för hela perioden, vilket ryms inom den ursprungligt avtalade maximala tilläggsköpeskillningen. Bruttoeffekterna från omberäkningen av dessa tilläggsköpeskillningar i resultaträkningen för det tredje kvartalet är ca 90 MSEK i övriga intäkter och ca -90 MSEK i övriga kostnader vilket totalt sett ger en marginell resultat effekt på samtliga resultatmått.

Robot Teddy har sedan förvärvet i det fjärde kvartalet 2021 utvecklats till ett av Thunderful Group's mest lönsamma dotterbolag och Coatsink har under samtliga kvartal sedan förvärvet utgjort en väsentlig andel av Thunderful Games lönsamhet. Överlag gör vi bedömningen att det här är ett väl avvägt kommersiellt beslut.

### Förvärv efter kvartalets slut: Jumpship Ltd

Tidigare idag annonserade vi förvärvet av spelutvecklaren Jumpship Ltd, som idag släpper sitt första spel Somerville. Spelutvecklingsstudio är grundad av Chris Olsen, kreativ skapare av Somerville universumet, samt Dino Patti, tidigare CEO och medgrundare till den mycket framgångsrika spelutvecklingsstudion Playdead. Dino Patti tillträder även en roll som Strategic Advisor i Thunderful Games, i tillägg till nuvarande roll i Jumpship. Förvärvet ligger i linje med Thunderful Groups strategi att förstärka segmentet Games och med Jumpship får Thunderful Studios ett tillskott av ett mycket erfaret team som idag kan glädjas åt lanseringen av det högkvalitativa sci-fi-äventyret Somerville. Vi räknar med att Jumpship efter förvärvsdatum bidrar med nettoomsättning överstigande 70 MSEK i det fjärde kvartalet 2022.

Göteborg, november 2022

Anders Maiqvist,  
Tillförordnad VD



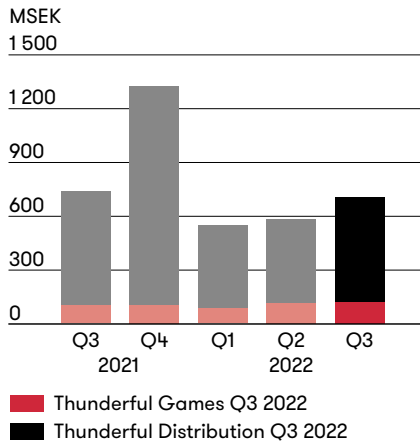


## OM THUNDERFUL GROUP

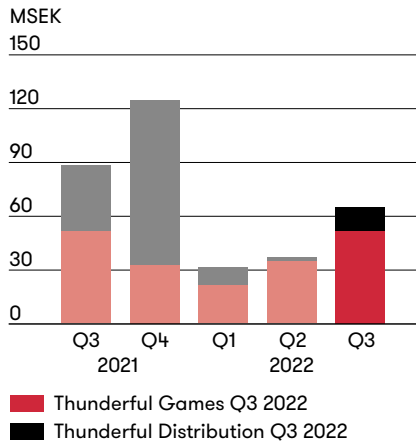
Thunderful Group är en grupp av företag som är verksamma inom utveckling och publicering av spel samt distribution av bland annat Nintendo-produkter, spel, speltillbehör och leksaker.

Thunderful Group grundades i slutet av 2019 efter en omstrukturering av företagsgrupperna Bergsala och Thunderful. Thunderful Group har sitt huvudkontor i Göteborg, och täcker hela spelbranschens värdekedja via segmenten Thunderful Games och Thunderful Distribution. Koncernen består av fler än 20 dotterbolag och har ca 450 anställda i Europa.

**Nettoomsättning, Q3 2021-Q3 2022**



**Justerad EBITA, Q3 2021-Q3 2022**



**Thunderful Group**

## MISSION

To provide creative entertainment products of the highest quality for people of all ages

## VISION

To be a leader in a world where everyone can play



# KONCERNENS EKONOMISKA UTVECKLING

## Tredje kvartalet (1 juli – 30 september)

### Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning under tredje kvartalet uppgick till 703,4 MSEK (738,9 MSEK), vilket motsvarar en minskning med 4,8 procent. Drivkrafter redovisas under respektive segment.

### Segment

Nettoomsättningen inom segmentet Games ökade med 18,9 procent till 117,8 MSEK (99,1 MSEK) och inom segmentet Distribution minskade nettoomsättningen med 8,5 procent till 585,6 MSEK (639,8 MSEK).

MSEK	2022 Q3	2021 Q3	Δ%
Thunderful Games	117,8	99,1	18,9%
Thunderful Distribution	585,6	639,8	-8,5%
- varav Bergsala	287,7	303,0	-5,1%
- varav Nordic Game Supply	161,0	218,8	-26,4%
- varav Amo Toys	136,9	118,0	16,0%
Övrigt	0,0	0,0	0,0%
<b>Nettoomsättning</b>	<b>703,4</b>	<b>738,9</b>	<b>-4,8%</b>

Thunderful Games redovisar organisk tillväxt med -4,2 MSEK. Förvärvsdriven tillväxt i kvartalet utgör 22,9 MSEK i nettoomsättning.

%	Games	Distribution
	Q3 2022	Q3 2022
Nettoomsättningstillväxt, %	18,9%	-8,5%
- varav organiskt, %	-4,2%	-8,5%
- varav förvärvat, %	23,1%	0,0%

Inom segmentet Distribution minskade nettoomsättningen i Bergsala med 5,1 procent till 287,7 MSEK (303,0 MSEK), i Nordic Game Supply minskade nettoomsättningen med 26,4 procent till 161,0 MSEK (218,8 MSEK) och i Amo Toys ökade nettoomsättningen med 16,0 procent till 136,9 MSEK (118,0 MSEK).

Bergsalas försäljning av hårdvara minskar i förhållande till jämförelsekvartalet. Nordic Game Supply påverkas negativt av generellt lägre efterfrågan i marknaden. För Amo Toys drevs ökningen av utökad realisation av varulager.

### Bruttovinst

Bruttoresultatet under tredje kvartalet uppgick till 323,7 MSEK (225,6 MSEK), vilket motsvarar en ökning med 43,5 procent och en bruttomarginal på 38,8 procent (29,6 procent). Resultatutvecklingen beror på kraftigt ökad nettoomsättning inom segmentet Games, med väsentligt högre bruttomarginal än segmentet Distribution, samt något minskad nettoomsättning inom segmentet Distribution.

### Rörelsekostnader

Kostnader för handelsvaror och inköpta spelutvecklingstjänster minskade med 4,9 procent till -510,3 MSEK (-536,4 MSEK).

Övriga externa kostnader ökade med 14,7 procent till -83,1 MSEK (-72,4 MSEK). Av den totala kostnadsökningen på -10,7 MSEK kommer -3,0 MSEK från ökade lager- och logistikkostnader i Amo Toys och Nordic Game Supply samt -4,9 MSEK från förvärvade bolag.

Personalkostnaderna ökade med 24,4 procent till -66,5 MSEK (-53,4 MSEK). Det totala antalet anställda i slutet av kvartalet uppgick till 444 (408).

Av- och nedskrivningar ökade med 28,8 procent till -39,2 MSEK (-30,4 MSEK). De viktigaste drivkrafterna är ökade avskrivningar från balanserade spelutvecklingsutgifter och licenser för publishing som ökar med -8,0 MSEK.



### Justerat rörelseresultat, EBITDA

Det justerade rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar (EBITDA) under kvartalet uppgick till 77,4 MSEK (98,3 MSEK), vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 9,3 procent (12,9 procent). Justerat EBITDA är inte föremål för några justeringsposter i det tredje kvartalet 2022.

#### Segment

Justerat EBITDA för segmentet Games uppgick under kvartalet till 63,0 MSEK (60,8 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 45,8 procent (53,3 procent).

Justerat EBITDA för segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 18,5 MSEK (40,9 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 3,1 procent (6,3 procent).

### Justerat rörelseresultat, EBITA

Det justerade rörelseresultatet före förvävsrelaterade avskrivningar (EBITA) under kvartalet uppgick till 60,3 MSEK (84,7 MSEK), vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 7,2 procent (11,1 procent). Justerat EBITA är inte föremål för några justeringsposter i det tredje kvartalet 2022.

#### Segment

Justerat EBITA för segmentet Games uppgick under kvartalet till 51,3 MSEK (51,2 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 37,3 procent (44,9 procent).

Justerat EBITA för segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 13,2 MSEK (37,1 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 2,2 procent (5,7 procent).

### Rörelseresultat, EBIT

Rörelseresultatet under kvartalet uppgick till 38,3 MSEK (64,8 MSEK), vilket motsvarar en rörelsemarginal på 4,6 procent (8,5 procent). Rörelseresultatet inkluderar inga justerade engångsposter i det tredje kvartalet 2022.

#### Segment

Rörelseresultatet i segmentet Games uppgick under kvartalet till 38,6 MSEK (43,7 MSEK) vilket motsvarar en rörelsemarginal på 28,0 procent (38,3 procent).

Rörelseresultatet i segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 3,9 MSEK (25,8 MSEK) vilket motsvarar en rörelsemarginal på 0,6 procent (4,0 procent).

### Finansnetto

Finansnettot uppgick till -18,1 MSEK (-4,3 MSEK). Av det totala finansnettot utgörs -18,7 MSEK (-3,2 MSEK) av nettot från valutakursvinster och valutakursförluster.

Nettot från valutakursvinster och valutakursförluster inkluderar effekter från realiserade valutakurseffekter på -20,5 MSEK.

### Resultat för perioden

Periodens resultat under kvartalet uppgick till 11,4 MSEK (48,5 MSEK), vilket motsvarar en nettovinstmarginal på 1,4 procent (6,4 procent).

### Övrigt totalresultat

Övrigt totalresultat påverkas av valutaomräkningsdifferens från utlandsverksamheter som under kvartalet uppgår till 10,7 MSEK (4,8 MSEK).



## Perioden (1 januari – 30 september)

### Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning under perioden uppgick till 1 830,1 MSEK (1 818,2 MSEK), vilket motsvarar en ökning med 0,7 procent. Drivkrafter redovisas under respektive segment.

### Segment

Nettoomsättningen inom segmentet Games ökade med 24,9 procent till 315,0 MSEK (252,3 MSEK) och inom segmentet Distribution minskade nettoomsättningen med 3,2 procent till 1 515,1 MSEK (1 565,9 MSEK).

MSEK	2022 Jan-Sep	2021 Jan-Sep	Δ%
Thunderful Games	315,0	252,3	24,9%
Thunderful Distribution	1 515,1	1 565,9	-3,2%
- varav Bergsala	693,9	675,9	2,7%
- varav Nordic Game Supply	463,9	589,2	-21,3%
- varav Amo Toys	357,3	300,8	18,8%
Övrigt	0,0	0,0	0,0%
<b>Nettoomsättning</b>	<b>1 830,1</b>	<b>1 818,2</b>	<b>0,7%</b>

Thunderful Games redovisar organisk tillväxt med -14,0 MSEK, vilket är en konsekvens av avsaknaden av externt finansierade spelutvecklingsprojekt i motsats till jämförelseperioden. Förvärvsdriven tillväxt i perioden utgör 76,7 MSEK i nettoomsättning.

%	Games	Distribution
	Jan-Sep 2022	Jan-Sep 2022
Nettoomsättningstillväxt, %	24,9%	-3,2%
- varav organiskt, %	-5,5%	-3,2%
- varav förvärvat, %	30,4%	0,0%

Inom segmentet Distribution ökade nettoomsättningen i Bergsala med 2,7 procent till 693,9 MSEK (675,9 MSEK), i Nordic Game Supply minskade nettoomsättningen med 21,3 procent till 463,9 MSEK (589,2 MSEK) och i Amo Toys ökade nettoomsättningen med 18,8 procent till 357,3 MSEK (300,8 MSEK).

Bergsalas försäljning under perioden var i linje med jämförelseperioden. Nordic Game Supply påverkas negativt av generellt lägre efterfrågan i marknaden. För Amo Toys drevs ökningen dels av bättre tillgång till vår- och sommarleksaker än i jämförelseperioden och dels av ökad realisation av varulager.

### Bruttovinst

Bruttoresultatet under perioden uppgick till 786,0 MSEK (585,2 MSEK), vilket motsvarar en ökning med 34,3 procent och en bruttomarginal på 38,1 procent (31,0 procent). Resultatutvecklingen beror på ökad nettoomsättning inom segmentet Games, med väsentligt högre bruttomarginal än segmentet Distribution, samt något minskad nettoomsättning inom segmentet Distribution.

### Rörelsekostnader

Kostnader för handelsvaror och inköpta spelutvecklingstjänster minskade med 2,0 procent till -1 276,3 MSEK (-1 301,9 MSEK).

Övriga externa kostnader ökade med 35,3 procent till -253,2 MSEK (-187,1 MSEK). Av den totala kostnadsökningen på -66,1 MSEK kommer -16,9 MSEK från ökade marknadsföringskostnader, -19,7 MSEK från ökade lager- och logistikkostnader i Amo Toys och NGS samt -9,9 MSEK från förvärvade bolag.

Personalkostnaderna ökade med 28,5 procent till -207,0 MSEK (-161,1 MSEK). Det totala antalet anställda i slutet av perioden uppgick till 444 (408).

Av- och nedskrivningar ökade med 63,3 procent till -137,5 MSEK (-84,2 MSEK). De viktigaste drivkrafterna är ökade av- och nedskrivningar från balanserade spelutvecklingsutgifter och licenser för publishing som ökar med -37,6 MSEK (inklusive av- och nedskrivningar för spelet The Gunk på -19,9 MSEK) samt PPA-relaterade avskrivningar (Purchase Price Allocation) som ökar med -16,4 MSEK som en konsekvens av förvärvade bolag jämfört med jämförelseperioden.





### Justerat rörelseresultat, EBITDA

Det justerade rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar (EBITDA) under perioden uppgick till 190,4 MSEK (215,6 MSEK), vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 9,2 procent (11,4 procent). Justerat EBITDA är inte föremål för några justeringsposter i perioden.

#### Segment

Justerat EBITDA för segmentet Games uppgick under perioden till 163,0 MSEK (133,5 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 41,5 procent (46,4 procent).

Justerat EBITDA för segmentet Distribution uppgick under perioden till 40,9 MSEK (92,4 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 2,6 procent (5,8 procent).

### Justerat rörelseresultat, EBITA

Det justerade rörelseresultatet före förvävsrelaterade avskrivningar (EBITA) under perioden uppgick till 119,1 MSEK (181,2 MSEK), vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 5,8 procent (9,6 procent). Justerat EBITA är inte föremål för några justeringsposter i perioden.

#### Segment

Justerat EBITA för segmentet Games uppgick under perioden till 106,9 MSEK (107,2 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 27,2 procent (37,2 procent).

Justerat EBITA för segmentet Distribution uppgick under perioden till 25,8 MSEK (84,5 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 1,6 procent (5,3 procent).

### Rörelseresultat, EBIT

Rörelseresultatet under perioden uppgick till 52,9 MSEK (125,1 MSEK), vilket motsvarar en rörelsemarginal på 2,6 procent (6,6 procent). Rörelseresultatet är inte föremål för några justeringsposter i perioden.

#### Segment

Rörelseresultatet i segmentet Games uppgick under perioden till 68,8 MSEK (84,6 MSEK) vilket motsvarar en rörelsemarginal på 17,5 procent (29,4 procent).

Rörelseresultatet i segmentet Distribution uppgick under perioden till -2,1 MSEK (54,8 MSEK) vilket motsvarar en rörelsemarginal på -0,1 procent (3,4 procent).

### Finansnetto

Finansnettot uppgick till -47,1 MSEK (-19,9 MSEK). Av det totala finansnettot utgörs -43,4 MSEK av nettot från valutakursvinster och valutakursförluster.

Nettot från valutakursvinster och valutakursförluster inkluderar effekter från realiserade valutakurseffekter på -52,1 MSEK.

### Resultat för perioden

Periodens resultat uppgick till -9,2 MSEK (82,1 MSEK), vilket motsvarar en nettovinstmarginal på -0,4 procent (4,4 procent).

### Övrigt totalresultat

Övrigt totalresultat påverkas av valutaomräkningsdifferens från utlandsverksamheter och uppgår till 53,0 MSEK (49,0 MSEK).





# FINANSIELL POSITION

## Finansiell position och likviditet

Koncernens totala tillgångar den 30 september 2022 uppgick till 3 451,2 MSEK, jämfört med 2 865,3 MSEK den 30 september 2021.

Kärnrörelsekapitalet den 30 september 2022 uppgick till 1 033,9 MSEK, jämfört med 922,0 MSEK per den 30 september 2021.

Koncernens eget kapital den 30 september 2022 uppgick till 1 846,7 MSEK, jämfört med 1 649,3 MSEK per den 30 september 2021.

Thunderful Group har en bekräftad kreditfacilitet på 55 MEUR med Danske Bank. På balansdagen den 30 september 2022 utnyttjade Thunderful Group 424,5 MSEK av denna facilitet och likvida medel uppgick till 46,9 MSEK.

Inklusive utnyttjade del av bekräftad kreditfacilitet uppgår tillgängliga likvida medel den 30 september 2022 till 222,9 MSEK, jämfört med 257,7 MSEK den 30 september 2021.

## Säsongsvariationer

Thunderful Group har en säsongsbunden distributionsverksamhet som kännetecknas av högre försäljning i samband med större kommersiella helgdagar. En betydande del av helårsförsäljningen och resultatet har historiskt genererats under fjärde kvartalet, vilket också innebär att rörelsekostnaderna i förhållande till försäljningen generellt sett är högre under första till tredje kvartalet.

## Kassaflöde och investeringar

Kassaflödet från den löpande verksamheten under det tredje kvartalet uppgick till -71,4 MSEK [-86,0 MSEK] och under perioden uppgick det till 91,2 MSEK [-83,5 MSEK].

Nedan investeringar av olika karaktär har skett under kvartalet och perioden:

MSEK	2022 Q3	2021 Q3	2022 Jan-Sep	2021 Jan-Sep	2021 Helår
Capex för intern spelutveckling	28,3	14,9	105,8	34,5	59,6
Capex för licenser för publishing	22,5	8,0	48,6	12,1	45,1
Capex för spelprojekt	0,0	0,0	4,6	0,0	0,0
Capex för förvärv	0,0	8,1	0,0	57,2	188,9
Annan capex	3,1	5,6	10,0	19,3	23,2
<b>Totala investeringar</b>	<b>53,9</b>	<b>36,6</b>	<b>169,0</b>	<b>123,1</b>	<b>316,8</b>

## Moderbolag

Moderbolagets nettoomsättning under perioden uppgick till 7,6 MSEK [4,2 MSEK], rörelseresultatet till -19,8 MSEK [-11,8 MSEK] och periodens resultat till 130,8 MSEK [4,7 MSEK].

Moderbolagets omsättning utgörs av koncerninterna tjänster.



# OPERATIV ÖVERSIKT PER SEGMENT

## Thunderful Games

Thunderful Games verksamhet delas in i fyra distinkta intäktströmmar:

- **IP Building** inkluderar utveckling och förläggning av egenutvecklade spel med egna IP:n samt förläggning av externt utvecklade spel med licensierade IP:n. Intäktströmmen är beroende av hög investeringstakt och kan generera mycket hög lönsamhetsnivå när förlagda spel når kommersiell framgång.
- **Co-development** inkluderar spelutveckling inom Thunderful Studios på uppdrag av externa licensägare. Intäktströmmen bidrar med förutsägbara intäkter med stabila och höga marginaler utan investeringsbehov, samt också med rörliga intäktandelar från utvecklade spel.
- **Partners** inkluderar service och support till externa spelutvecklare som självförlägger spel. Intäktströmmen bidrar både med förutsägbara intäkter med stabila och höga marginaler utan investeringsbehov, samt också med rörliga intäktandelar från spel som våra partners självförlägger.
- **Investments** inkluderar investeringar från prototypfas i mindre spelutvecklingsprojekt till förvärv av större spelutvecklingsföretag. Intäktströmmen projektinvesteringar är beroende av en viss investeringstakt och bidrar med rörliga intäktandelar från spel som Thunderful investerat i.

Samarbeten mellan bolagen inom Thunderful Games har resulterat i ett flertal spelprojekt och klienter som genererar parallella intäkter under flera intäktströmmar.

## Kommentarer till händelser under kvartalet

Resultaträkningen för det tredje kvartalet redovisar övriga intäkter på 109,9 MSEK och övriga kostnader på -96,7 MSEK. I intäktsposten ingår omberäkning av tilläggsköpeskilling från förvärvet av Robot Teddy Ltd och i kostnadsposten ingår omberäkning av tilläggsköpeskilling från förvärvet av Coatsink Software Ltd. För Robot Teddy slutreglerades tilläggsköpeskillingen, som enligt ursprungligt avtal löpte fram till december 2025, under det tredje kvartalet och för Coatsink har intjänandeperioden förlängts med ytterligare tre år med maximalt 9 MGBP för hela perioden.

Bruttoeffekterna från omberäkningen av dessa tilläggsköpeskillingar i resultaträkningen för det tredje kvartalet är ca 90 MSEK i övriga intäkter och ca -90 MSEK i övriga kostnader vilket totalt sett ger en försumbar resultat effekt på samtliga resultatmått.

En omorganisation har genomförts. En ny, integrerad och decentraliserad struktur, ger stort utrymme för entreprenöriell frihet i våra studios med stöd av en handfull concerngemensamma supportfunktioner. Dessutom skapas ett tydligare ägande av respektive affärsenhet, formade utifrån de fyra distinkta intäktströmmar som identifierats inom Games. Förändringen har fått ett positivt mottagande internt och skapar goda förutsättningar för fortsatt tillväxt, såväl organisk som förvärvad.

## Thunderful Distribution

Thunderful Distribution är verksamt inom distribution och försäljning av bland annat Nintendoprodukter, spel, speltillbehör och leksaker. I segmentet ingår de nordiska distributörerna Bergsala, Amo Toys och Nordic Game Supply. Bergsala har distribuerat Nintendos produkter i Sverige sedan 1981. Amo Toys och Nordic Game Supply är nordiska distributörer av spel, speltillbehör, merchandise och leksaker. Varumärken som distribueras av Nordic Game Supply och Amo Toys inkluderar Rockstar, 2K Games, Razer, Thrustmaster, PowerA, Hori, L.O.L., BabyBorn, Little Tikes, GeoMag och Intex.

## Kommentarer till händelser under kvartalet

Under kvartalet har ledningsförändringar genomförts, där Henrik Mathiasen tillsattes som ny VD i Nordic Game Supply samtidigt som funktionen Chief Distribution Officer togs bort. Förändringen innebär att VD i respektive distributionsbolag rapporterar direkt till tillförordnad VD med utökad fokus på minskning av varulager.



# SPEL UTGIVNA UNDER OCH EFTER DET TREDJE KVARTALET 2022

Koncernen har under det tredje kvartalet 2022 lanserat tre spel. Samtliga dessa spel kommer från externa studios genom koncernens publishingaktiviteter. Efter kvartalets slut men före publiceringen av denna delårsrapport har ytterligare fem spel lanserats. Två av dessa kommer från egna studios och tre spel kommer från externa studios genom koncernens publishingaktiviteter.

Lanseringarna i det tredje kvartalet har totalt bidragit med 9,7 MSEK i nettoomsättning. Detta avser endast de plattformar och versioner av respektive spel som lanserats i kvartalet. Koncernen har 12 pågående interna spelutvecklingsprojekt och 20 pågående spelutvecklingsprojekt som utvecklas av tredje part och som avses ges ut av något av koncernens publishingföretag. En översikt över dessa 32 spelutvecklingsprojekt finns på sida 12.

## Spel utgivna under tredje kvartalet 2022

Spelbeskrivning				Plattform			
Titel	Lansering	Publisher	Studio	PC	Konsol	Mobil	VR
Hell Pie	2022-07-21	Headup	Extern	●	●	○	○
Gigapocalypse	2022-08-04	Headup	Extern	●	●	●	○
Cursed to Golf	2022-08-18	Thunderful	Extern	●	●	○	○

## Spel utgivna efter kvartalet, men före publiceringen av denna delårsrapport

Spelbeskrivning				Plattform			
Titel	Lansering	Publisher	Studio	PC	Konsol	Mobil	VR
LEGO Bricktales	2022-10-12	Thunderful	Extern	●	●	○	○
The Last Hero Of Nostalgaia	2022-10-19	Coatsink	Extern	●	●	○	○
Paper Cut Mansion	2022-10-27	Thunderful	Extern	●	●	○	○
Jurassic World: Aftermath	2022-11-10	Coatsink	Intern	○	●	○	○
Somerville	2022-11-15	Jumpship	Intern	●	●	○	○

● Lanserat ○ Ej lanserat

Annonserade lanseringar av **internt** utvecklade Thunderful-spel

Spelbeskrivning			Plattform			
Titel	Lansering	Publisher	PC	Konsol	Mobil	VR
Wavetale	2022-12-12	Thunderful	●	●	○	○
Tinkertown	2023, 1H	Headup	●	●	○	○
"Cicada"	2023, 1H	Coatsink	●	○	○	○
"Coffee (a SteamWorld IP Game)"	2023, 1H	Thunderful	●	●	○	○
Vendir: Plague of Lies	2023, 1H	EMS	○	○	●	○
"Strawberry (a SteamWorld IP Game)"	2023, 1H	Thunderful	○	○	●	○
"Jaffa (a Jurassic World IP Game)"	2023, 1H	Coatsink	○	○	○	●
"Date"	2023, 2H	Coatsink	○	○	○	●
SteamWorld Headhunter	2024	Thunderful	●	●	○	○
"Caramel (a SteamWorld IP Game)"	2024	Thunderful	●	●	●	○
"Lemon"	2024	To The Sky	●	●	○	○
"Vanilla"	2024	Thunderful	●	●	○	○

Annonserade lanseringar av **externt** utvecklade Thunderful-spel

Spelbeskrivning		Plattform			
Titel	Lansering	PC	Konsol	Mobil	VR
Swordship	2022-12-05	●	●	○	○
Togges	2022-12-07	●	●	○	○
Moonglow Bay	2023, 1H	●	●	○	○
The Last Hero Of Nostalgaia	2023, 1H	●	●	○	○
Super Meat Boy Forever	2023, 1H	○	○	●	○
LEGO Bricktales	2023, 1H	●	●	●	○
"Cinnamon"	2023, 1H	○	○	○	●
Planet of Lana	2023, 1H	●	●	○	○
"Raspberry"	2023, 1H	●	●	○	○
Laika: Aged Through Blood	2023, 1H	●	●	○	○
"Eggnog"	2023, 1H	●	●	○	○
Replaced	2023, 2H	●	●	○	○
Worldless	2023, 2H	●	●	○	○
"Coconut"	2023, 2H	●	●	○	○
"Cashew"	2023, 2H	●	●	○	○
"Rum & Raisin"	2023, 2H	●	●	○	○
"Lime"	2024	●	○	○	○
"Peach"	2024	●	●	○	○
"Maple"	2024	●	●	○	○
"Snowflake"	2024	●	●	○	○

"Icke-annonserat spelnamn" ● Lanserat ● Under utveckling ○ Ej tillgänglig



# ÖVRIG INFORMATION

## Organisation

Antalet heltidsanställda per den 30 september 2022 var 444 (408), varav 109 (101) kvinnor och 335 (307) män.

## Transaktion med närstående parter

Anders Maiqvist är sedan den 10 augusti 2022 tillförordnad VD för Thunderful Group. Anders Maiqvist äger, genom bolag, tillsammans med, till honom, närstående 50 procent av aktierna i Wester Maiqvist AB. Thunderful Group ingick i juni 2022 ett konsultavtal avseende lager- och logistikoptimering med Wester Maiqvist AB. Wester Maiqvist AB har under det tredje kvartalet 2022 fakturerat Thunderful Group för utförda tjänster uppgående till ca 0,8 MSEK.

## Risk- och osäkerhetsfaktorer

Thunderful Group är utsatt för risker, i synnerhet beroendet av nyckelpersoner, beroendet av lyckosam spelutveckling, försäljningen av lanserade spel, beroendet av några få distributörer samt hur väl förvärvade bolag lyckas. Den fullständiga riskanalysen återfinns i koncernens årsredovisning 2021 på sidorna 66–71 samt på sidorna 89–90. Årsredovisningen är publicerad på företagets webbplats.

## Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning. För finansiella tillgångar och skulder bedöms redovisat värde vara en god approximation av verkligt värde. Finansiella instrument värderade till verkligt värde utgörs av skuld för tilläggsköpeskillingar. Dessa redovisas till verkligt värde via resultaträkningen. Värderingen baseras på andra observerbara data för tillgången eller skulden, det vill säga nivå 3 enligt IFRS.

Koncernen tillämpar följande avskrivningsprinciper för sin spelutveckling och för publishingprojekt:

Avskrivningar på färdiga spelutvecklingsprojekt och lanserade publishingprojekt – degressiv avskrivning över två år; 1/3 skrivs av månaderna 1 till 3 efter lansering, 1/3 skrivs av under månaderna 4 till 12 efter lansering, och den återstående 1/3 skrivs av under månaderna 13 till 24 efter lansering.

För ytterligare information om koncernens redovisningsprinciper, se årsredovisningen för 2021 som är publicerad på företagets webbplats.

## Utdelning

Thunderful Group strävar efter att investera sina vinster och kassaflöden i organiska tillväxtinitiativ och förvärv för att stödja värdeskapande, och avser därför inte att betala årlig utdelning på medellång sikt.

## Händelser under kvartalet

- Brjann Sigurgeirsson lämnade sin roll som VD. Styrelsen utsåg Anders Maiqvist till tillförordnad VD. Anders Maiqvist är bolagets före detta CFO.
- Thunderful ingick överenskommelse avseende ändring och erläggande av tilläggsköpeskillning kopplat till förvärvet av Robot Teddy Ltd.
- Thunderful inledde en dialog med Finansinspektionen kring informationsgivning i samband med offentliggörandet av bokslutskommunikén för 2020.

## Händelser efter periodens utgång

- Thunderful ingick överenskommelse avseende ändring av tilläggsköpeskillning kopplat till förvärvet av Coatsink Software Ltd.
- Thunderful ingick bindande avtal om förvärv av Jumpship Ltd den 15 november 2022.

## Revisorernas granskning

Se granskningsrapport på sida 16.



# AKTIEN

Namn	Aktier	Kapital och röster, %
Bergsala Holding AB	17 613 693	25,1%
Swedbank Robur Fonder	4 845 000	6,9%
Lyngeled Holding AB	4 380 000	6,2%
Brjann Sigurgeirsson (privat och genom bolag)	4 375 000	6,2%
ODIN Fonder	3 100 000	4,4%
RAM Rational Asset Management	2 206 774	3,1%
ÖstVäst Capital Management	2 200 000	3,1%
Knutsson Holdings AB	2 100 000	3,0%
Alcur Fonder	1 375 342	2,0%
Lancelot Asset Management AB	1 300 000	1,8%
<b>TOTAL TOP 10</b>	<b>43 495 809</b>	<b>61,9%</b>
Övriga	26 794 788	38,1%
<b>TOTAL</b>	<b>70 290 597</b>	<b>100,0%</b>

Thunderful Group AB:s aktiekapital uppgick per den 30 september 2022 till 702 905,97 SEK, fördelat på 70 290 597 aktier med ett kvotvärde om vardera 0,01 kronor. Thunderful Group är sedan december 2020 noterat på Nasdaq Stockholm och bolagets aktie handlas på First North Premier Growth Market% (THUNDR). På balansdagen den 30 september 2022 uppgick Thunderful Groups börsvärde till cirka 1 055,1 MSEK.

Finansiella rapporter samt annan finansiell och allmän information återfinns på koncernens hemsida [www.thunderfulgroup.com](http://www.thunderfulgroup.com)

**Ansvarig för IR-frågor är**  
CFO Lennart Sparud,  
telefon: +46 705 58 66 04,  
e-post: [lennart@thunderfulgroup.com](mailto:lennart@thunderfulgroup.com)



## Certifierade rådgivare

**FNCA Sweden AB**  
[info@fnca.se](mailto:info@fnca.se)

## Analytiker som följer Thunderful Group

**ABG Sundal Collier**  
Simon Jönsson  
+46 708 44 86 89  
[simon.jonsson@abgsc.se](mailto:simon.jonsson@abgsc.se)

**Carnegie**  
Dennis Berggren  
+46 734 17 87 62  
[dennis.berggren@carnegie.se](mailto:dennis.berggren@carnegie.se)

**Redeye**  
Danesh Zare  
+46 709 16 79 32  
[danesh.zare@redeye.se](mailto:danesh.zare@redeye.se)  
Tomas Otterbeck  
+46 708 13 69 11  
[tomas.otterbeck@redeye.se](mailto:tomas.otterbeck@redeye.se)  
Viktor Lindström  
+46 790 06 88 62  
[viktor.lindstrom@redeye.se](mailto:viktor.lindstrom@redeye.se)



# UNDERSKRIFTER OCH FÖRSÄKRINGAR

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

**Göteborg, 15 november 2022**

**Mats Lönnqvist**  
Styrelseordförande

**Tomas Franzén**  
Styrelseledamot

**Owe Bergsten**  
Styrelseledamot

**Cecilia Ogvall**  
Styrelseledamot

**Oskar Burman**  
Styrelseledamot

**Anders Maiqvist**  
Tillförordnad VD

Denna information är sådan information som Thunderful Group AB är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom nedanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande kl 07:30 CET den 15 november 2022.

**För mer information, vänligen kontakta:**

**Anders Maiqvist**, tf VD, Thunderful Group  
E-post: [anders.maiqvist@thunderfulgroup.com](mailto:anders.maiqvist@thunderfulgroup.com)  
Tel: +46 739 37 24 36

**Lennart Sparud**, CFO, Thunderful Group  
E-post: [lennart@thunderfulgroup.com](mailto:lennart@thunderfulgroup.com)  
Tel: +46 705 58 66 04





# REVISORS GRANSKNINGSRAPPORT

Till styrelsen i Thunderful Group AB, Org.nr 559230-0445

## Inledning

Vi har utfört en översiktlig granskning av den finansiella delårsinformationen i sammandrag (delårsrapport) för Thunderful Group AB per 30 september 2022 och den niomånadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna delårsrapport i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna delårsrapport grundad på vår översiktliga granskning.

## Den översiktliga granskningens inriktning och omfattning

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har. De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medvetna om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

## Grund för en uttalad slutsats med reservation

Som framgår av kvartalsrapporten under Händelser efter periodens utgång har en förlängning av intjänandetid avseende tilläggsköpeskilling om 90 MSEK för Coatsink Software Ltd redovisats redan under rapportperioden. Enligt IAS 10 är detta en händelse som inträffat efter rapportperiodens utgång och som inte bekräftar ett förhållande som förelåg per balansdagen. Detta belopp borde därför redovisas först i det fjärde kvartalet.

## Slutsats med reservation

Grundat på vår översiktliga granskning har det, med reservation för den omständighet som beskrivs i föregående stycke, inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att delårsrapporten, inte i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

Göteborg den 15 november 2022

Grant Thornton Sweden AB

Patric Hofréus  
Auktoriserad revisor





**Q3**
**THUNDERFUL GROUP**  
 DELÅRSRAPPORT  
 JANUARI-SEPTEMBER 2022
**17**

# KONCERNENS RESULTATRÄKNING

MSEK	2022 Q3	2021 Q3	2022 Jan-Sep	2021 Jan-Sep	2021/22 R12M	2021 Helår
Nettoomsättning	703,4	738,9	1 830,1	1 818,2	3 152,7	3 140,8
Aktiverat arbete för egen räkning	20,7	12,7	71,0	32,0	96,1	57,1
Övriga rörelseintäkter	109,9	10,4	161,2	36,9	200,2	75,9
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>834,0</b>	<b>762,0</b>	<b>2 062,3</b>	<b>1 887,1</b>	<b>3 449,0</b>	<b>3 273,8</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>						
Handelsvaror (Distribution)	-499,8	-523,0	-1 235,3	-1 264,3	-2 239,4	-2 268,4
Inköpta spelutvecklingstjänster (Games)	-10,6	-13,4	-41,1	-37,6	-52,6	-49,1
Övriga externa kostnader	-83,1	-72,4	-253,2	-187,1	-394,2	-328,1
Personalkostnader	-66,5	-53,4	-207,0	-161,1	-284,6	-238,7
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-39,2	-30,4	-137,5	-84,2	-180,3	-127,0
Övriga rörelsekostnader	-96,7	-4,6	-135,3	-27,7	-161,3	-53,7
<b>Totala rörelsekostnader</b>	<b>-795,7</b>	<b>-697,2</b>	<b>-2 009,4</b>	<b>-1 762,0</b>	<b>-3 312,4</b>	<b>-3 065,0</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>38,3</b>	<b>64,8</b>	<b>52,9</b>	<b>125,1</b>	<b>136,6</b>	<b>208,8</b>
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>-18,1</b>	<b>-4,3</b>	<b>-47,1</b>	<b>-19,9</b>	<b>-67,1</b>	<b>-39,9</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>20,1</b>	<b>60,4</b>	<b>5,8</b>	<b>105,1</b>	<b>69,5</b>	<b>168,9</b>
Skatt på periodens resultat	-8,7	-11,9	-15,0	-23,0	-28,7	-36,7
<b>Periodens resultat</b>	<b>11,4</b>	<b>48,5</b>	<b>-9,2</b>	<b>82,1</b>	<b>40,8</b>	<b>132,2</b>
<b>Övrigt Totalresultat</b>						
Valutaomräkningsdifferens utlandsverksamheter	10,7	4,8	53,0	49,0	83,0	79,0
<b>Totalresultat för perioden</b>	<b>22,1</b>	<b>53,3</b>	<b>43,8</b>	<b>131,1</b>	<b>123,8</b>	<b>211,2</b>
<b>Periodens resultat hänförligt till:</b>						
Moderbolagets aktieägare	11,4	48,5	-9,2	82,1	40,8	132,2
Resultat per aktie före utspädning, SEK	0,16	0,70	-0,13	1,19	0,58	1,91
Resultat per aktie efter utspädning SEK	0,16	0,70	-0,13	1,18	0,58	1,90
<b>Periodens totalresultat hänförligt till:</b>						
Moderbolagets aktieägare	22,1	53,3	43,8	131,1	123,8	211,2
Genomsnittligt antal aktier	70 290 597	68 987 636	70 252 037	68 833 433	70 118 194	69 322 610



# KONCERNENS BALANSRÄKNING

MSEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
IT-system	4,3	3,6	3,6
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten, spel	196,3	93,5	122,7
Licenser för publishing	92,8	37,1	57,5
Investeringar i spelprojekt	4,6	0,0	0,0
Publicerings- och distributionsrelationer	269,4	306,6	297,3
Goodwill	745,0	493,4	728,0
Spelrättigheter	276,3	160,3	296,0
Kundrelationer	108,7	42,0	120,0
Övriga immateriella tillgångar	23,8	18,9	24,2
	<b>1 721,2</b>	<b>1 155,4</b>	<b>1 649,2</b>
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Nyttjanderättstillgångar	138,0	114,9	114,6
Byggnader och mark	0,6	0,5	0,6
Inventarier, verktyg och installationer	17,3	14,5	14,8
	<b>155,9</b>	<b>129,9</b>	<b>130,0</b>
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	0,2	0,2	0,1
Uppskjuten skattefordran	1,7	1,4	1,3
Andra långfristiga fordringar	7,3	4,4	7,0
	<b>9,2</b>	<b>6,0</b>	<b>8,4</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>1 886,3</b>	<b>1 291,2</b>	<b>1 787,6</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<i>Varulager m.m.</i>			
Färdiga varor och handelsvaror	842,5	692,4	758,6
Förskott till leverantör	15,8	259,5	5,4
	<b>858,3</b>	<b>951,9</b>	<b>764,0</b>
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	534,0	391,9	866,6
Aktuella skattefordringar	17,8	16,7	4,6
Övriga fordringar	7,7	24,9	35,7
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	100,2	59,6	101,0
	<b>659,7</b>	<b>493,0</b>	<b>1 007,9</b>
Likvida medel	46,9	129,2	60,2
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 565,0</b>	<b>1 574,1</b>	<b>1 832,1</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>3 451,2</b>	<b>2 865,3</b>	<b>3 619,7</b>



# KONCERNENS BALANSRÄKNING FORTS

MSEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
Aktiekapital	0,7	0,7	0,7
Övrigt tillskjutet kapital	1 274,8	1 201,3	1 271,8
Annat eget kapital inklusive årets resultat	571,2	447,3	527,4
	<b>1 846,7</b>	<b>1 649,3</b>	<b>1 799,9</b>
<b>Avsättningar</b>			
Avsättningar för pensioner och liknande förpliktelser	0,2	0,2	0,2
Uppskjuten skatteskuld	145,7	114,2	156,9
Övriga avsättningar	2,0	2,6	2,0
	<b>147,9</b>	<b>117,1</b>	<b>159,1</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Långfristiga tilläggsköpeskillingar	210,2	137,3	355,8
Långfristiga leasingskulder	109,6	93,6	91,2
	<b>319,8</b>	<b>230,9</b>	<b>447,0</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Checkräkningskredit	20,6	152,0	270,4
Skulder till kreditinstitut	404,0	0,0	0,0
Förskott från kunder	0,0	4,0	0,0
Leverantörsskulder	358,4	421,8	588,6
Aktuella skatteskulder	51,5	51,4	50,4
Övriga skulder	75,7	50,6	97,7
Kortfristiga tilläggsköpeskillingar	133,9	99,0	96,6
Kortfristiga leasingskulder	25,9	18,7	20,5
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	67,0	70,4	89,5
	<b>1 136,9</b>	<b>868,0</b>	<b>1 213,7</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>3 451,2</b>	<b>2 865,3</b>	<b>3 619,7</b>

**Q3**

**THUNDERFUL GROUP**  
 DELÅRSRAPPORT  
 JANUARI-SEPTEMBER 2022

**20**

# KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

MSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Övrigt eget kapital inklusive periodens vinst	Totalt kapital
<b>Ingående balans per 1 januari 2022</b>	<b>0,7</b>	<b>1 271,8</b>	<b>527,4</b>	<b>1 799,9</b>
Nyemission, tilläggsköpeskilling Headup GmbH	0,0	3,0	0,0	3,0
<b>Transaktioner med ägarna</b>	<b>0,0</b>	<b>3,0</b>	<b>0,0</b>	<b>3,0</b>
Summa periodens totalresultat	0,0	0,0	43,8	43,8
<b>Utgående balans per 30 september 2022</b>	<b>0,7</b>	<b>1 274,8</b>	<b>571,2</b>	<b>1 846,7</b>
<b>Ingående balans per 1 januari 2021</b>	<b>0,7</b>	<b>1 171,9</b>	<b>316,2</b>	<b>1 488,8</b>
Nyemission, rörelseförvärv Headup GmbH	0,0	25,3	0,0	25,3
Nyemission, rörelseförvärv Stage Clear Studios, SL	0,0	4,1	0,0	4,1
<b>Transaktioner med ägarna</b>	<b>0,0</b>	<b>29,4</b>	<b>0,0</b>	<b>29,4</b>
Summa periodens totalresultat	0,0	0,0	131,1	131,1
<b>Utgående balans per 30 september 2021</b>	<b>0,7</b>	<b>1 201,3</b>	<b>447,3</b>	<b>1 649,3</b>
<b>Ingående balans per 1 januari 2021</b>	<b>0,7</b>	<b>1 171,9</b>	<b>316,2</b>	<b>1 488,8</b>
Nyemission, rörelseförvärv Headup GmbH	0,0	25,3	0,0	25,3
Nyemission, rörelseförvärv Stage Clear Studios, SL	0,0	4,1	0,0	4,1
Nyemission, rörelseförvärv Robot Teddy Ltd	0,0	35,5	0,0	35,5
Nyemission, rörelseförvärv Early Morning Studio AB	0,0	35,0	0,0	35,0
<b>Transaktioner med ägarna</b>	<b>0,0</b>	<b>99,9</b>	<b>0,0</b>	<b>99,9</b>
Summa periodens totalresultat	0,0	0,0	211,2	211,2
<b>Utgående balans per 31 december 2021</b>	<b>0,7</b>	<b>1 271,8</b>	<b>527,4</b>	<b>1 799,9</b>

PAPER CUT MANSION / SPACE LIZARD STUDIO



**Q3**

**THUNDERFUL GROUP**  
 DELÅRSRAPPORT  
 JANUARI-SEPTEMBER 2022

**21**

# KONCERNENS KASSAFLÖDESANALYS

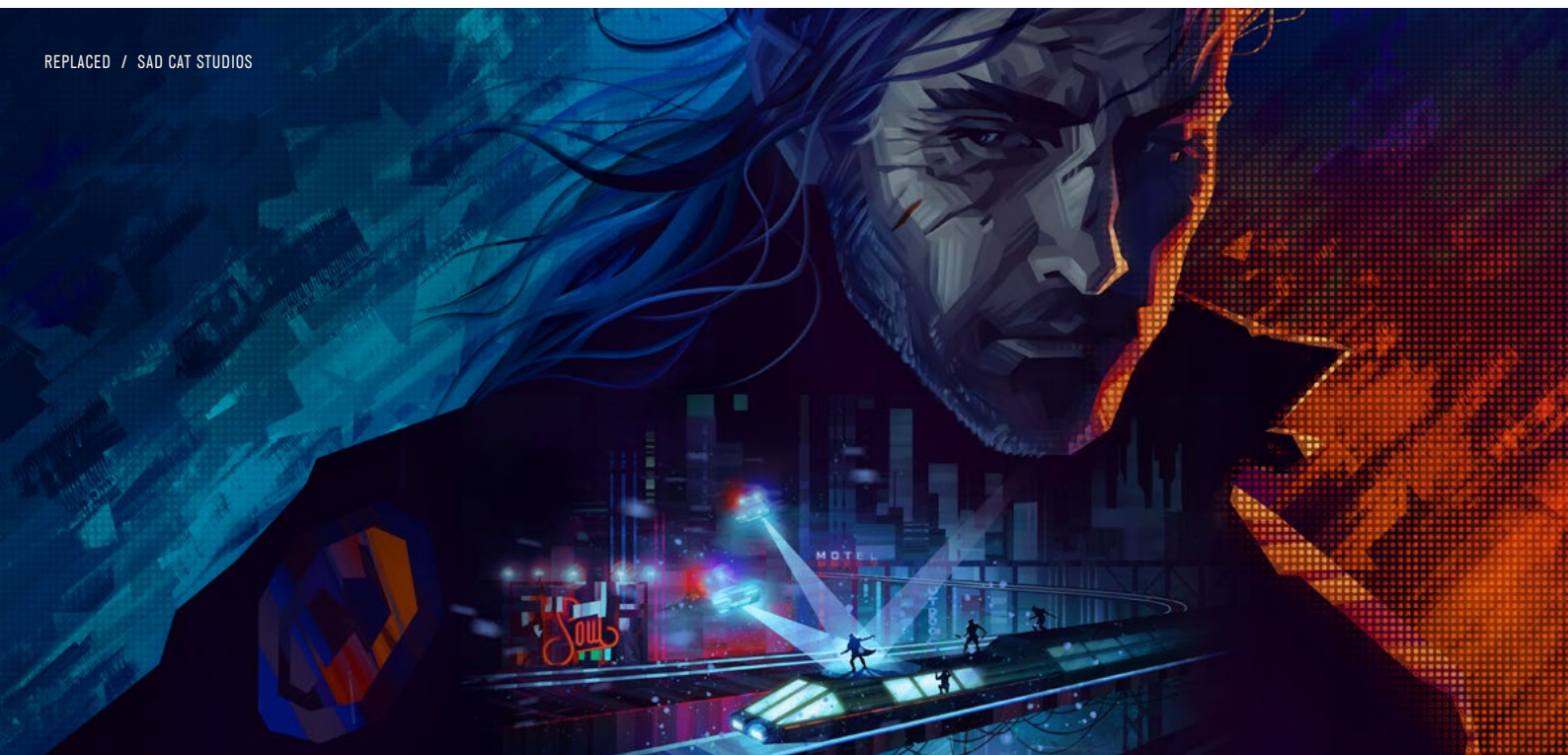
MSEK	2022 Q3	2021 Q3	2022 Jan-Sep	2021 Jan-Sep	2021/22 R12M	2021 Helår
<b>Den löpande verksamheten</b>						
Resultat efter finansiella poster	20,2	60,4	5,8	105,1	69,6	168,9
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet						
- Avskrivningar och nedskrivningar	39,1	30,5	137,5	84,3	180,2	127,0
- Omräkningsdifferens	-33,8	-6,2	-31,7	14,3	-14,8	31,2
- Övriga justeringar	0,0	0,0	0,0	-0,3	-0,6	-0,9
	<b>25,5</b>	<b>84,7</b>	<b>111,6</b>	<b>203,4</b>	<b>234,4</b>	<b>326,2</b>
Betald inkomstskatt	-8,9	-2,3	-38,5	-34,0	-43,7	-39,2
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>16,6</b>	<b>82,4</b>	<b>73,1</b>	<b>169,4</b>	<b>190,7</b>	<b>287,0</b>
<b>Förändringar i rörelsekapital</b>						
Förändring av varulager och förskott till leverantör	70,3	-201,4	-94,3	-456,3	94,0	-268,0
Förändring av kundfordringar	-158,0	-114,7	332,6	228,3	-142,9	-247,2
Förändring av leverantörsskulder	-16,6	200,8	-230,2	4,6	-69,0	165,8
Förändring av övrigt rörelsekapital	16,3	-53,1	10,0	-29,5	37,0	-2,5
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-71,4</b>	<b>-86,0</b>	<b>91,2</b>	<b>-83,5</b>	<b>109,8</b>	<b>-64,9</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>						
Förvärv av dotterbolag/rörelse	0,0	-8,1	0,0	-57,2	-131,7	-188,9
Investering i materiella anläggningstillgångar	-0,8	-2,1	-6,3	-11,5	-7,3	-12,5
Investering i balanserade utgifter för spelutveckling	-28,3	-14,9	105,8	-34,5	-130,9	-59,6
Investering i spelprojekt	0,0	0,0	-4,6	0,0	-4,6	0,0
Investering i publishing rättigheter	-22,5	-8,0	-48,6	-12,1	-81,6	-45,1
Investering i övriga immateriella anläggningstillgångar	-0,3	-2,6	-1,6	-10,2	-1,9	-10,5
Investering i finansiella anläggningstillgångar	-2,0	-0,9	-2,1	-1,0	-4,7	-3,6
Försäljning av anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0	3,4	0,0	3,4
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-53,9</b>	<b>-36,6</b>	<b>-169,0</b>	<b>-123,1</b>	<b>-362,7</b>	<b>-316,8</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>						
Förändring av checkräkningskredit	10,6	152,0	-249,8	152,0	-131,4	270,4
Upptagna lån till kreditinstitut	83,6	0,0	404,0	0,0	404,0	0,0
Amortering av leasingskulder	-6,2	-4,9	-17,9	-11,9	-22,9	-16,9
Amortering av skuld för tilläggsköpeskilling	-13,6	-119,1	-114,5	-119,1	-114,5	-119,1
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>74,3</b>	<b>28,0</b>	<b>21,7</b>	<b>21,0</b>	<b>135,1</b>	<b>134,4</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-51,2</b>	<b>-94,6</b>	<b>-56,3</b>	<b>-185,6</b>	<b>-117,8</b>	<b>-247,3</b>
Likvida medel vid periodens början	78,2	214,7	60,2	305,1	129,2	305,1
Kursdifferens i likvida medel	19,9	9,1	43,0	9,7	35,7	2,4
Likvida medel vid periodens slut	46,9	129,2	46,9	129,2	46,9	60,2

**Q3****THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-SEPTEMBER 2022**22**

# MODERBOLAGETS RESULTATRÄKNING

MSEK	2022 Jan-Sep	2021 Jan-Sep
Nettoomsättning	7,6	4,2
Övriga rörelseintäkter	92,4	0,1
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>99,9</b>	<b>4,3</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>		
Övriga externa kostnader	-20,1	-11,4
Personalkostnader	-9,8	-4,6
Övriga rörelsekostnader	-89,8	0,0
<b>Totala rörelsekostnader</b>	<b>-119,7</b>	<b>-16,0</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-19,8</b>	<b>-11,8</b>
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>150,6</b>	<b>17,7</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>130,7</b>	<b>5,9</b>
Skatt på periodens resultat	0,1	-1,2
<b>Periodens resultat och totalresultat för perioden</b>	<b>130,8</b>	<b>4,7</b>

REPLACED / SAD CAT STUDIOS





# MODERBOLAGETS BALANSRÄKNING

MSEK	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	2 178,7	1 746,9	2 181,2
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>2 178,7</b>	<b>1 746,9</b>	<b>2 181,2</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Fordringar hos koncernföretag	807,8	613,3	1 084,8
Aktuell skattefordran	13,4	0,0	0,0
Övriga fordringar	0,4	15,5	16,3
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	1,4	2,7	2,8
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>823,0</b>	<b>631,5</b>	<b>1 103,9</b>
Kassa och bank	0,0	0,0	0,0
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>3 001,7</b>	<b>2 378,4</b>	<b>3 285,1</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	0,7	0,7	0,7
	<b>0,7</b>	<b>0,7</b>	<b>0,7</b>
<i>Fritt eget kapital</i>			
Balanserat resultat	78,7	64,3	64,3
Överkursfond	1 969,5	1 896,0	1 966,5
Årets resultat	130,8	1,7	14,4
<b>Summa fritt eget kapital</b>	<b>2 179,0</b>	<b>1 962,0</b>	<b>2 045,2</b>
<b>Summa eget kapital</b>	<b>2 179,7</b>	<b>1 962,7</b>	<b>2 045,9</b>
<b>Obeskattade reserver</b>			
Periodiseringsfond	27,5	21,4	27,5
<b>Summa obeskattade reserver</b>	<b>27,5</b>	<b>21,4</b>	<b>27,5</b>
<b>Avsättningar</b>			
Uppskjuten skatt	0,0	1,0	0,0
<b>Summa avsättningar</b>	<b>0,0</b>	<b>1,0</b>	<b>0,0</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Långfristiga tilläggsköpeskillingar	208,4	130,3	348,8
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>208,4</b>	<b>130,3</b>	<b>348,8</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Checkräkningskredit	20,6	151,3	268,6
Skuld till kreditinstitut	404,0	0,0	0,0
Skulder till koncernföretag	26,7	0,0	484,6
Leverantörsskulder	1,3	1,9	3,1
Aktuell skatteskuld	0,0	8,3	4,5
Övriga skulder	0,9	0,2	0,4
Kortfristiga tilläggsköpeskillingar	130,7	99,0	96,6
Upplupna skulder	2,0	2,2	5,1
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>586,1</b>	<b>263,0</b>	<b>862,9</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>3 001,7</b>	<b>2 378,4</b>	<b>3 285,1</b>

**Q3**

**THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-SEPTEMBER 2022

**24**

# SEGMENTRAPPORTERING

Thunderful Group följer nettoomsättning, Justerad EBITDA, Justerad EBITA och rörelseresultat (EBIT) per segment.

MSEK	2022 Q3	2021 Q3	2022 Jan-Sep	2021 Jan-Sep	2021/22 R12M	2021 Helår
<b>Nettoomsättning</b>						
Thunderful Games	117,8	99,1	315,0	252,3	416,7	354,0
Thunderful Distribution	585,6	639,8	1 515,1	1 565,9	2 736,0	2 786,8
- varav Bergsala	287,7	303,0	693,9	675,9	1 326,3	1 308,3
- varav Nordic Game Supply	161,0	218,8	463,9	589,2	859,6	984,9
- varav Amo Toys	136,9	118,0	357,3	300,8	550,1	493,6
<b>Nettoomsättning</b>	<b>703,4</b>	<b>738,9</b>	<b>1 830,1</b>	<b>1 818,2</b>	<b>3 152,7</b>	<b>3 140,8</b>
<b>Justerad EBITDA</b>						
Thunderful Games	63,0	60,8	163,0	133,5	214,7	185,2
Thunderful Distribution	18,5	40,9	40,9	92,4	137,0	188,5
- varav Bergsala	17,8	22,2	38,6	47,6	95,3	104,3
- varav Nordic Game Supply	-1,3	7,4	2,1	19,0	37,0	53,9
- varav Amo Toys	2,0	11,3	0,1	25,8	4,6	30,3
Övrigt	-4,1	-3,4	-13,4	-10,3	-20,3	-17,2
<b>Justerad EBITDA</b>	<b>77,4</b>	<b>98,3</b>	<b>190,4</b>	<b>215,6</b>	<b>331,3</b>	<b>356,5</b>
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	0,0	0,0	-0,7	-7,7	-8,4
Justerade engångsposter (segment Distribution)	0,0	-2,0	0,0	-2,0	0,0	-2,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	-1,1	0,0	-3,6	-6,7	-10,3
<b>EBITDA</b>	<b>77,4</b>	<b>95,2</b>	<b>190,4</b>	<b>209,3</b>	<b>316,9</b>	<b>335,8</b>
Justerad EBITDA-marginal - Thunderful Games, %	45,8%	53,3%	41,5%	46,4%	41,0%	44,3%
Justerad EBITDA-marginal - Thunderful Distribution, %	3,1%	6,3%	2,6%	5,8%	4,8%	6,6%
Justerad EBITDA-marginal - Thunderful Group, %	9,3%	12,9%	9,2%	11,4%	9,9%	10,9%
<b>Justerad EBITA</b>						
Thunderful Games	51,3	51,2	106,9	107,2	139,4	139,7
Thunderful Distribution	13,2	37,1	25,8	84,5	117,9	176,6
Övrigt	-4,2	-3,6	-13,6	-10,5	-20,6	-17,5
<b>Justerad EBITA</b>	<b>60,3</b>	<b>84,7</b>	<b>119,1</b>	<b>181,2</b>	<b>236,7</b>	<b>298,8</b>
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	0,0	0,0	-0,7	-7,7	-8,4
Justerade engångsposter (segment Distribution)	0,0	-2,0	0,0	-2,0	0,0	-2,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	-1,1	0,0	-3,6	-6,7	-10,3
<b>EBITA</b>	<b>60,3</b>	<b>81,6</b>	<b>119,1</b>	<b>174,9</b>	<b>222,3</b>	<b>278,1</b>
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Games, %	37,3%	44,9%	27,2%	37,2%	26,6%	33,4%
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Distribution, %	2,2%	5,7%	1,6%	5,3%	4,2%	6,2%
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Group, %	7,2%	11,1%	5,8%	9,6%	7,1%	9,1%
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>						
Thunderful Games	38,6	43,7	68,6	84,6	83,2	99,2
Thunderful Distribution	3,9	25,8	-2,1	54,8	80,5	137,4
Övrigt	-4,2	-4,7	-13,6	-14,3	-27,1	-27,8
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>38,3</b>	<b>64,8</b>	<b>52,9</b>	<b>125,1</b>	<b>136,6</b>	<b>208,8</b>
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Games, %	28,0%	38,3%	17,5%	29,4%	15,9%	23,7%
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Distribution, %	0,6%	4,0%	-0,1%	3,4%	2,8%	4,8%
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Group, %	4,6%	8,5%	2,6%	6,6%	4,1%	6,4%





# ALTERNATIVA KPI:ER

Viss information i denna rapport som ledning och analytiker använder för att bedöma koncernens utveckling har inte upprättats i enlighet med IFRS. Ledningen anser att denna information gör det lättare

för investerare att analysera koncernens resultatutveckling och finansiella ställning. Investerare bör betrakta denna information som ett komplement till finansiell rapportering i enlighet med IFRS.

## Definitioner och förklaringar av alternativa KPI:er

Alternativ KPI	Definition	Förklaring
Nettoomsättningstillväxt	Förändring av periodens nettoomsättning, beräknad som en ökning av nettoomsättningen jämfört med föregående år, uttryckt i procent.	Indikerar verksamhetens nettoomsättning under perioden jämfört med föregående period.
Bruttovinst	Resultat efter rörelseintäkter och kostnad för handelsvaror och inköpta spelutvecklingstjänster.	Indikerar produktlönsamheten i kärnverksamheten.
Bruttomarginal	Bruttovinst i förhållande till rörelseintäkter.	Indikerar produktlönsamheten i kärnverksamheten.
Rörelseresultat (EBIT)	Rörelseresultat efter avskrivningar och nedskrivningar av materiella anläggningstillgångar och immateriella tillgångar.	Möjliggör jämförelser av lönsamhet oavsett kapitalstruktur eller skattesituation.
Rörelsemarginal (EBIT-marginal)	Rörelseresultat i förhållande till rörelseintäkter.	Möjliggör jämförelser av lönsamhet oavsett kapitalstruktur eller skattesituation.
EBITDA	Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar av materiella- och immateriella anläggningstillgångar.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITDA-marginal	EBITDA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITDA	EBITDA exklusive jämförelsestörande poster.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur, skattesituation och jämförelsestörande poster och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur, skattesituation och jämförelsestörande poster och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITA	Rörelseresultat före avskrivningar av övriga immateriella tillgångar och efter nedskrivning av goodwill.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITA-marginal	EBITA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITA	EBITA exklusive jämförelsestörande poster.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITA-marginal	Justerad EBITA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Kärnrörelsekapital netto	Varulager plus kundfordringar minus leverantörs-skulder.	Indikerar summan av kärnrörelsekapital som är bunden i verksamheten och kan analyseras i förhållande till nettoomsättningen för att bedöma hur effektivt kärnrörelsekapitalet används i verksamheten.
Räntebärande nettoskuld	Summan av kortfristiga och långfristiga räntebärande skulder till kreditinstitut, inklusive checkkredit, minskat med likvida medel.	Räntebärande nettoskuld är ett mått som visar koncernens räntebärande skuldsättning.
Räntebärande nettoskuld/EBITDA, R12M	Räntebärande nettoskuld som andel av justerad EBITDA, R12M.	Thunderful Group anser att denna åtgärd är till hjälp för att visa finansiell risk och att det är en användbar åtgärd för att övervaka koncernens skuldnivå.



# BERÄKNING AV ALTERNATIVA KPI:ER

MSEK	2022 Q3	2021 Q3	2022 Jan-Sep	2021 Jan-Sep	2021/22 R12M	2021 Helår
<b>Nettoomsättningstillväxt</b>						
Nettoomsättning föregående period	738,9	764,4	1 818,2	1 774,8	3 091,2	3 047,8
Nettoomsättning aktuell period	703,4	738,9	1 830,1	1 818,2	3 152,7	3 140,8
Nettoomsättningstillväxt, %	-4,8%	-3,3%	0,7%	2,4%	2,0%	3,1%
<b>Bruttovinst och bruttomarginal</b>						
Rörelsens intäkter	834,0	762,0	2 062,3	1 887,1	3 449,0	3 273,8
Kostnad för handelsvaror och spelprojekt	-510,3	-536,4	-1 276,3	-1 301,9	-2 291,9	-2 317,5
<b>Bruttoresultat, MSEK</b>	<b>323,7</b>	<b>225,6</b>	<b>786,0</b>	<b>585,2</b>	<b>1 157,1</b>	<b>956,3</b>
Bruttomarginal, %	38,8%	29,6%	38,1%	31,0%	33,5%	29,2%
<b>Justerad EBITDA och justerad EBITDA-marginal</b>						
Rörelseresultat (EBIT)	38,3	64,8	52,9	125,1	136,6	208,8
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	39,2	30,4	137,5	84,2	180,3	127,0
Justerade engångsposter	0,0	3,1	0,0	6,3	14,4	20,7
<b>Justerad EBITDA</b>	<b>77,4</b>	<b>98,3</b>	<b>190,4</b>	<b>215,6</b>	<b>331,3</b>	<b>356,5</b>
Justerad EBITDA-marginal, %	9,3%	12,9%	9,2%	11,4%	9,6%	10,9%
<b>Justerad EBITA och justerad EBITA-marginal</b>						
Rörelseresultat (EBIT)	38,3	64,8	52,9	125,1	136,6	208,8
Av- och nedskrivningar av förvärvade immateriella anläggningstillgångar	22,0	16,8	66,2	49,8	85,7	69,3
Justerade engångsposter	0,0	3,1	0,0	6,3	14,4	20,7
<b>Justerad EBITA</b>	<b>60,3</b>	<b>84,7</b>	<b>119,1</b>	<b>181,2</b>	<b>236,7</b>	<b>298,8</b>
Justerad EBITA-marginal, %	7,2%	11,1%	5,8%	9,6%	6,9%	9,1%
<b>Kärrörelsekapital netto</b>						
Varulager	858,3	951,9	858,3	951,9	858,3	764,0
Kundfordringar	534,0	391,9	534,0	391,9	534,0	866,6
Leverantörsskulder	358,4	421,8	358,4	421,8	358,4	588,6
<b>Totalt kärnrörelsekapital</b>	<b>1 033,9</b>	<b>922,0</b>	<b>1 033,9</b>	<b>922,0</b>	<b>1 033,9</b>	<b>1 042,0</b>
<b>Räntebärande nettoskuld</b>						
Långfristiga räntebärande skulder	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Kortfristiga räntebärande skulder	424,5	152,0	424,5	152,0	424,5	270,4
Likvida medel	-46,9	-129,2	-46,9	-129,2	-46,9	-60,2
<b>Räntebärande nettoskuld</b>	<b>377,6</b>	<b>22,8</b>	<b>377,6</b>	<b>22,8</b>	<b>377,6</b>	<b>210,2</b>
Justerad EBITDA R12M	331,3	317,8	331,3	317,8	331,3	356,5
Räntebärande nettoskuld / justerad EBITDA R12M	1,1	0,1	1,1	0,1	1,1	0,6



# ÖVRIG INFORMATION

## Finansiell kalender

Delårsrapport Okt-Dec 2022 samt Bokslutskommuniké 2022	22 februari 2023
Publicering av Årsredovisning 2022	26 april 2023
Delårsrapport Jan-Mar 2023	16 maj 2023
Årsstämma 2023	17 maj 2023

### För mer information

Det finns mer information om koncernen på dess webbplats:  
[thunderfulgroup.com](https://thunderfulgroup.com)

### Kontaktuppgifter

**Anders Maiqvist**, tillförordnad VD, +46 739 37 24 36  
[anders.maiqvist@thunderfulgroup.com](mailto:anders.maiqvist@thunderfulgroup.com)

**Lennart Sparud**, CFO, +46 705 58 66 04  
[lennart@thunderfulgroup.com](mailto:lennart@thunderfulgroup.com)

### Certified adviser

FNCA Sweden AB är Thunderful Groups certifierade rådgivare som kan kontaktas på:  
[info@fnca.se](mailto:info@fnca.se).



**THUNDERFUL GROUP AB**

Org.nr: 559230-0445  
Kvarnbergsgatan 2  
411 05 Göteborg

[www.thunderfulgroup.com](http://www.thunderfulgroup.com)