



# ETT SVAGT FÖRSTA KVARTAL AVSLUTAS MED POSITIVA SIGNALER

## Första kvartalet januari-mars 2022

- Intäkterna ökade med 7,3 procent till 609,6 MSEK (568,3 MSEK).
- Justerad EBITA minskade med -49,9 procent till 27,3 MSEK (54,5 MSEK), motsvarande en justerad EBITA-marginal på 4,5 procent (9,6 procent).
- Justerad EBITDA minskade med -30,3 procent till 43,7 MSEK (62,7 MSEK), motsvarande en justerad EBITDA-marginal på 7,2 procent (11,0 procent).
- Rörelseresultatet (EBIT) minskade med -85,3 procent till 5,2 MSEK (35,4 MSEK), motsvarande en rörelsemarginal på 0,9 procent (6,2 procent).
- Kvartalets resultat uppgick till 1,1 MSEK (13,2 MSEK).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,01 SEK (0,19 SEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 202,7 MSEK (65,9 MSEK).
- Koncernens likvida medel och outnyttjade kreditfaciliteter uppgick till 410,3 MSEK (642,3 MSEK).
- Bergsala AB har förlängt distributionsavtalet med Nintendo of Europe GmbH.
- Thunderful Group har ingått en bekräftad kreditfacilitet på 55 MEUR med Danske Bank.

## Händelser efter kvartalets slut

- Thunderful Group har erlagt tilläggsköpeskilling till säljaren av Headup GmbH genom en riktad nyemission av 75 995 aktier i Thunderful Group AB, motsvarande 277 777,78 EUR.



## Nyckeltal

KONCERNEN	Kvartal		12 månader	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Rörelsens intäkter, MSEK	609,6	568,3	3 315,1	3 273,8
Nettoomsättning, MSEK	546,0	538,9	3 147,9	3 140,8
Bruttoresultat, MSEK	229,5	187,3	998,5	956,3
Bruttomarginal, %	37,6	33,0	30,1	29,2
Rörelseresultat (EBIT), MSEK	5,2	35,4	178,6	208,8
Rörelsemarginal (EBIT-marginal), %	0,9	6,2	5,4	6,4
EBITA, MSEK	27,3	51,9	253,5	278,1
Justerad EBITA, MSEK	27,3	54,5	271,6	298,8
Justerad EBITA-marginal, %	4,5	9,6	8,2	9,1
EBITDA, MSEK	43,7	60,1	319,4	335,8
Justerad EBITDA, MSEK	43,7	62,7	337,5	356,5
Justerad EBITDA-marginal, %	7,2	11,0	10,2	10,9
Periodens resultat, MSEK	1,1	13,2	120,1	132,2
Rörelsekapital netto, MSEK	704,9	535,3	704,9	883,4
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	202,7	65,9	71,9	-64,9
Räntebärande nettoskuld, MSEK	158,3	-309,6	158,3	210,2
Räntebärande nettoskuld / justerad EBITDA LTM	0,5	-1,0	0,5	0,6
Resultat per aktie före utspädning, SEK	0,02	0,19	1,73	1,91
Resultat per aktie efter utspädning, SEK	0,01	0,19	1,72	1,90



## VD HAR ORDET

### Ett svagt första kvartal avslutas med positiva signaler

Det har varit ett finansiellt tufft första kvartal 2022 för Thunderful Group. Nettoomsättningen för segmentet Games växte mot jämförelsekvartalet, men den organiska tillväxten landade på låga 1,1 miljoner SEK. Nettoomsättningen för distributionssegmentet var nära jämförelsekvartalet, men effekter av pandemin innebar högre lager- och logistikkostnader och ett svagt resultat. Under kvartalet tecknade Thunderful Group en revolverande kreditfacilitet på 55 miljoner EUR och förlängde distributionsavtalet med Nintendo. Efter kvartalet har vi tecknat avtal värda mer än 6,5 miljoner USD och förvärvat IP:t Islanders. Vår nye CFO Lennart Sparud tillträder den 23 maj.



För första kvartalet 2022 presenterar Thunderful Group en nettoomsättning på 546,0 MSEK (538,9) och en justerad EBITA på 27,3 MSEK (54,5), vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 4,5 procent (9,6 procent). Vi är nu 437 heltidsanställda, upp från 348 vid den här tiden förra året.

Resultatet för kvartalet är en besvikelse, och våra två affärssegment underpresterar av olika anledningar. Vi har dock förberett oss på detta, och vi har en strategi för hur vi ska gå vidare. Vi hade hoppats att vi skulle ha kommit längre redan nu, men i ett längre perspektiv banar de förändringar vi genomfört och den tillväxt vi sett under det senaste året vägen för ett mycket starkare företag.

#### **Games: lägre EBITA-marginal i väntan på plattformsavtal**

För segmentet Games uppgick nettoomsättningen till 82,3 MSEK (67,9), medan justerad EBITA uppgick till 21,0 MSEK (25,9). Detta innebar en justerad EBITA-marginal på 18,9 procent (33,6 procent).

Den främsta orsaken till det lägre resultatet och marginalen är att vi under jämförelsekvartalet fick extern finansiering för utvecklingen av *Lost in Random*, *Wavetale* och *The Gunk*. Spelen är nu släppta, och försäljningen har varit svag. Dessutom innebär förseningar i sena skeden av projekten att vi behövde flytta fram utvecklingen av kommande titlar. Prototyper för dessa nya spel är nu klara. Vi hade hoppats kunna visa upp dem tidigare, så att vi redan hade säkrat extern finansiering för dem.

Vår viktigaste uppgift är nu att teckna avtal med plattformar och andra partners för att säkra extern finansiering för de spel vi har under utveckling. Dessa avtal minimerar vår finansiella risk, eftersom vi får förutbestämda delbetalningar under utvecklingens gång. Dessutom behåller vi våra IP-rättigheter och delar intäkter med våra partners efter att spelen släpps. Vi är övertygade om att detta är en bra väg för oss. Vi har utvecklats som företag under det senaste året, och har bland annat värvat erfarna förhandlare till vårt ledarteam. Vi är i en starkare position än tidigare för att förhandla fram fördelaktiga affärsvillkor – och för att göra bättre spel.

Vi har nyligen tecknat nya avtal värda mer än 6,5 miljoner USD. Bland dessa finns ett plattformsavtal för det ännu inte presenterade spelet "Coconut" (se sida 11) och ett nytt utvecklingskontrakt med Meta. Av dessa intäkter landar 5 miljoner USD redan 2022. Vi räknar med att teckna ytterligare affärer värda 15–20 miljoner USD under de närmaste månaderna, men vi har även flera andra diskussioner igång.

Ett avtal kan omfatta flera spel, vilket kan innebära att vissa titlar fördröjs tills affären är klar. Några av våra releaser har därför flyttats från H1 till H2 2022. Ibland beror en fördröjning på spelarupplevelsen, ibland på hänsyn till utvecklingsteamet, och ibland på grund av ett avtal. Oavsett orsak är fördröjningar oftast bra för spelens kvalitet. Det rimmar väl med vårt uppdrag att tillhandahålla underhållningsprodukter av högsta kvalitet till människor i alla åldrar.



### Positiva signaler framöver

Vi har även förvärvat spel-IP:t *Islanders*. Spelet utvecklades av GrizzlyGames och släpptes av Coatsink på Nintendo Switch förra sommaren. *Islanders* har sålt över en miljon enheter med ett Metacritic-snitt på 80. Spelet har stor utnyttjad potential, och genom att införskaffa starka varumärken kan vi öka vår räckvidd. Vi kommer att utöka *Islanders*, porta det till fler plattformar och släppa framtida versioner av spelet. Under resans gång kommer vi att fortsätta samarbeta med GrizzlyGames.

Thunderful Publishing släppte *Bridge Constructor+* på Apple Arcade, Apples egen prenumerationstjänst för mobilspel, och spelet genererade goda intäkter under dess första veckor på Arcade. *Bridge Constructor+* är ett bra exempel på hur viktigt det är att vi äger vårt innehåll själva, och illustrerar det pågående skiftet från transaktionsbaserade till avtalsbaserade intäkter.

Vårt dotterbolag Coatsink utvecklar för tillfället en lanseringstitel för Sonys nästa VR-konsol, PSVR2, vilket cementerar Coatsinks framskjutna roll i VR-branschen. Vi är nu i en god position för att vara med och påverka framtiden för VR-teknologin och VR-marknaden.

Thunderful Investment har finansierat sina två första spelprojekt. Ett av spelen är *The Last Clockwinder*, som släpps i sommar till Oculus Quest 2 och Steam VR, och vi kommer att tillkännage det andra vid senare tillfälle. Vi utvärderar löpande spelprojekt som vi kan investera i, och det finns ett stort intresse från utvecklare att ha med oss.

Som ett ytterligare exempel på pågående samarbeten, tillkännagav Thunderful Publishing den spännande titeln *LEGO Bricktales* i mars. Spelet utvecklas av veteranerna på Clock Stone och släpps sommaren 2022. Det är naturligtvis ett stort privilegium att få samarbeta med ett av världens mest älskade leksaksvarumärken, men vi tror också att spelet ska lyckas väl kommersiellt.

### Fortsatt tufft för distributionssegmentet

För segmentet Distribution uppgick nettoomsättningen till 463,7 MSEK (470,9), medan justerad EBITDA uppgick till 14,6 MSEK (32,8). Detta innebär en justerad EBITDA-marginal på 2,9 procent (6,7 procent).

Under två år har pandemin stört de globala leveranskedjorna, vilket påverkat vår distributionsverksamhet. Även om det nu finns tecken på en återgång till mer normala förhållanden, finns det fortfarande systemisk obalans och utmaningar att klara av. Problem i leveranskedjorna orsakade sena leveranser under fjärde kvartalet, vilket resulterade i lageruppbbyggnad hos alla nordiska återförsäljare. Detta påverkade i sin tur våra kunders lagertillgänglighet och inköpsbudgetar negativt när vi gick in i 2022.

Det nya året började med stark konsumtion i pandemins spår. Efterfrågan avtog mot slutet av kvartalet, om än med fortsatt bra fart i försäljningen. Första kvartalets EBITDA påverkades dock negativt av ökade logistikkostnader och lägre bruttomarginaler.

Vi har många produkter i lager, och nästa utmaning för distributionssegmentet blir att minska lagersaldot. Vi har därför sjösat en lagerminskningsplan, men vi kommer inte att se betydande minskningar förrän årets tredje och fjärde kvartal. Vi kommer sannolikt att se ett pressat EBITDA för segmentet även under andra och tredje kvartalet, men vi förväntar oss å andra sidan ett betydligt bättre kassaflöde än förra året.

### Sammanfattningsvis

- Det har varit ett ekonomiskt tufft kvartal för båda segmenten.
- Distributionssegmentets EBITDA kommer att fortsätta att vara pressat under Q2-Q3.
- Vi har tecknat avtal för våra speltitlar till ett värde av 6,5 miljoner USD, varav vi får 5 miljoner USD 2022. Under de närmaste månaderna räknar vi med att teckna ytterligare avtal värda 15-20 miljoner USD.
- Vi har förvärvat spel-IP:t *Islanders*.
- Vi har tillkännagett spelet *LEGO Bricktales*, som mottagits väl.
- Vi har skrivit på vårt första stora Apple Arcade-avtal.
- Thunderful Investment har signerat sina första projekt.



Vi vill dessutom passa på att välkomna Lennart Sparud, som börjar på måndag som ny CFO för Thunderful Group.

**Göteborg i Maj 2022**  
**Brjann Sigurgeirsson**  
VD





# Q1

**THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-MARS 2022

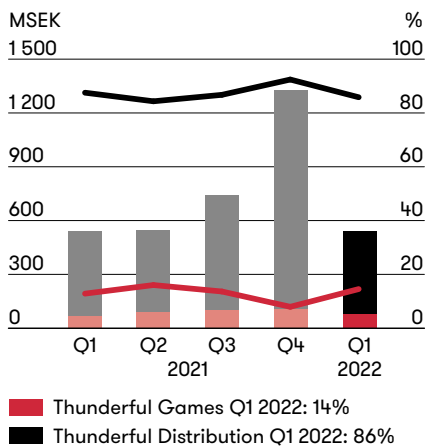
# 4

## OM THUNDERFUL GROUP

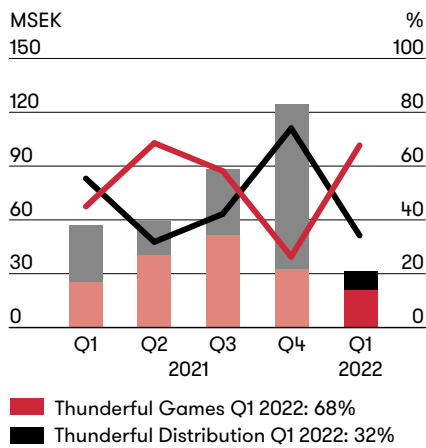
Thunderful Group är en grupp av företag som är verksamma inom utveckling och publicering av spel samt distribution av bland annat Nintendo-produkter, spel, speltillbehör och leksaker.

Thunderful Group grundades i slutet av 2019 efter en omstrukturering av företagsgrupperna Bergsala och Thunderful. Thunderful Group har sitt huvudkontor i Göteborg, och täcker hela spelbranschens värdekedja via segmenten Thunderful Games och Thunderful Distribution. Koncernen består av fler än 20 dotterbolag och har drygt 400 anställda i Europa.

### Nettoomsättning, Q1 2021-Q1 2022



### Justerad EBITA, Q1 2021-Q1 2022



## Thunderful Group

## MISSION

To provide creative entertainment products of the highest quality for people of all ages

## VISION

To be a leader in a world where everyone can play

LEGO BRICK TALES / STUDIO



# BRICK TALES





# KONCERNENS EKONOMISKA UTVECKLING

## Kvartalet januari-mars

### Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning under första kvartalet uppgick till 546,0 MSEK (538,9 MSEK), vilket motsvarar en ökning med 1,3 procent. Drivkrafter redovisas under affärssegmenten.

### Affärssegment

Nettoomsättningen inom segmentet Games ökade med 21,2 procent till 82,3 MSEK (67,9 MSEK) och inom segmentet Distribution minskade nettoomsättningen med -1,5 procent till 463,7 MSEK (470,9 MSEK).

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Thunderful Games	82,3	67,9	368,4	354,0
Thunderful Distribution	463,7	470,9	2 779,6	2 786,8
- varav Bergsala	183,5	189,2	1 302,6	1 308,3
- varav Nordic Game Supply	164,1	192,0	957,0	984,9
- varav Amo Toys	116,0	89,7	519,9	493,6
Övrigt	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Nettoomsättning</b>	<b>546,0</b>	<b>538,9</b>	<b>3 147,9</b>	<b>3 140,8</b>

Thunderful Games redovisar organisk tillväxt med 1,1 MSEK. De bolag som förvärvats under de senaste 12 månaderna bidrar med tillväxt på 13,3 MSEK i nettoomsättning.

MSEK	Games	Distribution
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2022
Nettoomsättningstillväxt, %	21,3	-1,5
- varav organiskt, %	1,7	-1,5
- varav förvärvat, %	19,6	0,0

Inom segmentet Distribution minskade nettoomsättningen i Bergsala med -3,0 procent till 183,5 MSEK (189,2 MSEK), i Nordic Game Supply minskade nettoomsättningen med -14,5 procent till 164,1 MSEK (192,0 MSEK) och i Amo Toys ökade nettoomsättning med 29,3 procent till 116,0 MSEK (89,7 MSEK).

Bergsala har under kvartalets sista månad mars upplevt leveransstörningar på hårdvara och för Nordic Game Supply drevs minskningen av lägre efterfrågan från nyckelkunder som haft kvar produkter från julhandeln. För Amo Toys drevs ökningen av bättre tillgång till vår- och sommarleksaker än i jämförelsekvartalet.

### Bruttovinst

Bruttoresultatet under första kvartalet uppgick till 229,5 MSEK (187,3 MSEK), vilket motsvarar en ökning med 22,5 procent och en bruttomarginal på 37,6 procent (33,0 procent). Resultatutvecklingen beror på ökad nettoomsättning inom segmentet Games, med väsentligt högre bruttomarginal än segmentet Distribution, medan nettoomsättning inom segmentet Distribution minskat.

### Rörelsekostnader

Kostnader för handelsvaror och inköpta spelutvecklingstjänster minskade med -0,2 procent till -380,1 MSEK (-381,0 MSEK).

Övriga externa kostnader ökade med 54,9 procent till -89,2 MSEK (-57,6 MSEK). Av den totala kostnadsökningen på -31,6 MSEK kommer -11,0 MSEK från ökade marknadsföringskostnader, -10,0 MSEK från ökade lager- och logistikostnader i Amo Toys och NGS samt -2,1 MSEK från förvärvade bolag.

Personalkostnaderna ökade med 38,2 procent till -70,5 MSEK (-51,0 MSEK). 76,0 procent av kostnadsökningen är hänförlig till segmentet Games, i vilket flertalet förvärv har genomförts och där ledningsgruppen har stärkts under året. Det totala antalet anställda i slutet av kvartalet uppgick till 437 (348).

Avskrivningar ökade med 55,9 procent till -38,5 MSEK (-24,7 MSEK). De viktigaste drivkrafterna är ökade avskrivningar från balanserade spelutvecklingsutgifter och licenser för publishing som ökar med -4,5 MSEK samt PPA-relaterade avskrivningar (Purchase Price Allocation) som ökar med -5,6 MSEK.

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Kostnader för handelsvaror och inköpta spelutvecklingstjänster	-380,1	-381,0	-2 316,6	-2 317,5
Övriga externa kostnader	-89,2	-57,6	-359,7	-328,1
- varav marknadsföringskostnader	-29,9	-18,9	-139,5	-128,5
- varav förvärvsrelaterade engångskostnader	0,0	-1,9	-8,4	-10,3
- varav övriga engångskostnader	0,0	-0,7	-9,7	-10,4
Personalkostnader	-70,5	-51,0	-258,2	-238,7
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella anläggningstillgångar och immateriella tillgångar	-38,5	-24,7	-140,8	-127,0
- varav förvärvsrelaterade avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar	-22,1	-16,5	-74,9	-69,3
Övriga rörelsekostnader	-26,1	-18,6	-61,2	-53,7
<b>Totala rörelsekostnader</b>	<b>-604,4</b>	<b>-532,9</b>	<b>-3 136,5</b>	<b>-3 065,0</b>



Koncernen tillämpar följande avskrivningsprinciper för sin spelutveckling och för publishingprojekt: Avskrivningar på färdiga spelutvecklingsprojekt och lanserade publishingprojekt – degressiv avskrivning över två år; 1/3 skrivs av månaderna 1 till 3 efter lansering, 1/3 skrivs av under månaderna 4 till 12 efter lansering, och den återstående 1/3 skrivs av under månaderna 13 till 24 efter lansering.

### Justerat rörelseresultat, EBITDA

Det justerade rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar (EBITDA) under kvartalet uppgick till 43,7 MSEK (62,7 MSEK), vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 7,2 procent (11,0 procent). Justerat EBITDA är inte föremål för några justeringsposter i det första kvartalet 2022.

### Affärssegment

Justerat EBITDA för segmentet Games uppgick under kvartalet till 32,8 MSEK (32,3 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 29,5 procent (41,9 procent).

Justerat EBITDA för segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 14,6 MSEK (32,8 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 2,9 procent (6,7 procent).

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Thunderful Games	32,8	32,3	185,7	185,2
Thunderful Distribution	14,6	32,8	170,3	188,5
Övrigt	-3,7	-2,4	-18,5	-17,2
<b>Justerad EBITDA</b>	<b>43,7</b>	<b>62,7</b>	<b>337,5</b>	<b>356,5</b>
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	-0,7	-7,7	-8,4
Justerade engångsposter (segment Distribution)	0,0	0,0	-2,0	-2,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	-1,9	-8,4	-10,3
<b>EBITDA</b>	<b>43,7</b>	<b>60,1</b>	<b>319,4</b>	<b>335,8</b>
<b>Justerad EBITDA-marginal</b>				
Thunderful Games, %	29,5	41,9	41,0	44,3
Thunderful Distribution, %	2,9	6,7	5,9	6,6
Thunderful Group, %	7,2	11,0	10,2	10,9

### Justerat rörelseresultat, EBITA

Det justerade rörelseresultatet före förvävsrelaterade avskrivningar (EBITA) under kvartalet uppgick till 27,3 MSEK (54,5 MSEK), vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 4,5 procent (9,6 procent). Justerat EBITA är inte föremål för några justeringsposter i det första kvartalet 2022.

### Affärssegment

Justerat EBITA för segmentet Games uppgick under kvartalet till 21,0 MSEK (25,9 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 18,9 procent (33,6 procent).

Justerat EBITA för segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 10,1 MSEK (31,1 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 2,0 procent (6,3 procent).

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Thunderful Games	21,0	25,9	134,8	139,7
Thunderful Distribution	10,1	31,1	155,6	176,6
Övrigt	-3,8	-2,5	-18,8	-17,5
<b>Justerad EBITA</b>	<b>27,3</b>	<b>54,5</b>	<b>271,6</b>	<b>298,8</b>
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	-0,7	-7,7	-8,4
Justerade engångsposter (segment Distribution)	0,0	0,0	-2,0	-2,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	-1,9	-8,4	-10,3
<b>EBITA</b>	<b>27,3</b>	<b>51,9</b>	<b>253,5</b>	<b>278,1</b>
<b>Justerad EBITA-marginal</b>				
Thunderful Games, %	18,9	33,6	29,8	33,4
Thunderful Distribution, %	2,0	6,3	5,4	6,2
Thunderful Group, %	4,5	9,6	8,2	9,1





### Rörelseresultat, EBIT

Rörelseresultatet under kvartalet uppgick till 5,2 MSEK (35,4 MSEK), vilket motsvarar en rörelsemarginal på 0,9 procent (6,2 procent). Rörelseresultatet inkluderar inga justerade engångsposter i det första kvartalet 2022.

### Affärssegment

Rörelseresultatet i segmentet Games uppgick under kvartalet till 8,2 MSEK (18,1 MSEK) vilket motsvarar en rörelsemarginal på 7,4 procent (23,5 procent).

Rörelseresultatet i segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 0,8 MSEK (21,7 MSEK) vilket motsvarar en rörelsemarginal på 0,2 procent (4,4 procent).

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Thunderful Games	8,2	18,1	89,3	99,2
Thunderful Distribution	0,8	21,7	116,5	137,4
Övrigt	-3,8	-4,4	-27,2	-27,8
<b>Rörelseresultat</b>	<b>5,2</b>	<b>35,4</b>	<b>178,7</b>	<b>208,8</b>
<b>Rörelsemarginal</b>				
Thunderful Games, %	7,4	23,5	19,7	23,7
Thunderful Distribution, %	0,2	4,4	4,1	4,8
Thunderful Group, %	0,9	6,2	5,4	6,4

### Finansnetto

Finansnettot uppgick till -6,4 MSEK (-18,2 MSEK). Av det totala finansnettot utgörs -4,4 MSEK av nettot från valutakursvinster och valutakursförluster.

### Resultat för perioden

Periodens resultat under kvartalet uppgick till 1,1 MSEK (13,2 MSEK), vilket motsvarar en nettovinstmarginal på 0,2 procent (2,3 procent).

### Övrigt totalresultat

Övrigt totalresultat påverkas av valutaomräkningsdifferens från utlandsverksamheter som under kvartalet uppgår till 4,3 MSEK (70,1 MSEK).





# FINANSIELL POSITION

## Finansiell position och likviditet

Koncernens totala tillgångar den 31 mars 2022 uppgick till 3 202,9 MSEK, jämfört med 2 556,3 MSEK den 31 mars 2021.

Rörelsekapitalet den 31 mars 2022 uppgick till 704,9 MSEK, jämfört med 535,3 MSEK per den 31 mars 2021.

Koncernens Eget Kapital den 31 mars 2022 uppgick till 1 805,3 MSEK, jämfört med 1 597,4 MSEK per den 31 mars 2021.

Thunderful Group har under kvartalet ingått en bekräftad kreditfacilitet på 55 MEUR med Danske Bank. Faciliteten har ersatt tidigare checkkredit på 32,5 MEUR. På balansdagen den 31 mars 2022 utnyttjade Thunderful Group 330,8 MSEK av denna facilitet och likvida medel uppgick till 172,5 MSEK.

Vid fullt utnyttjande av bekräftad kreditfacilitet skulle tillgängliga likvida medel den 31 mars 2022 ha uppgått till 410,3 MSEK, jämfört med 642,3 MSEK den 31 mars 2021.

Under första kvartalet 2022 har Thunderful Group erlagt -97,4 MSEK i kontanta tilläggsköpeskillingar till säljarna av Guiding Rules Games AB [-1,5 MSEK], säljarna av Coatsink Software Ltd [-74,1 MSEK], säljarna av Stage Clear Studios, SL [-6,7 MSEK], säljarna av Headup GmbH [-5,9 MSEK] samt säljarna av Early Morning Studio AB [-9,2 MSEK].

De nuvärdesberäknade kvarvarande skulderna för tilläggsköpeskillingar den 31 mars 2022 uppgick till 358,8 MSEK, fördelade på 122,6 MSEK i kortfristiga tilläggsköpeskillingar och 236,2 MSEK i långfristiga tilläggsköpeskillingar.

## Säsongsvariationer

Thunderful Group har en säsongsbunden distributionsverksamhet som kännetecknas av högre försäljning i samband med större kommersiella helgdagar. En betydande del av helårsförsäljningen och resultatet har historiskt genererats under fjärde kvartalet, vilket också innebär att rörelsekostnaderna i förhållande till försäljningen generellt sett är höga under första till tredje kvartalet.

## Kassaflöde och investeringar

Kassaflödet från den löpande verksamheten under det första kvartalet uppgick till 202,7 MSEK (65,9 MSEK).

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick under det första kvartalet till -53,6 MSEK (-61,9 MSEK).

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick under det första kvartalet till -42,6 MSEK (-3,5 MSEK).

Det totala kassaflödet under första kvartalet uppgick till 106,5 MSEK (0,5 MSEK).

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Capex för utveckling	34,8	13,5	80,9	59,6
Capex för licenser för publishing	12,8	n.a.	57,9	45,1
Capex för förvärv	0,0	49,1	139,8	188,9
Annan capex	6,0	-0,7	29,9	23,2
<b>Totala investeringar</b>	<b>53,6</b>	<b>61,9</b>	<b>308,5</b>	<b>316,8</b>

Under första kvartalet uppgick investeringar i intern spelutveckling till 34,8 MSEK (13,5 MSEK) och investeringar i licenser för publishing till 12,8 MSEK.

Förvärvsinvesteringarna uppgick i det första kvartalet till 0,0 MSEK (49,1 MSEK).

Övriga investeringar uppgick i det första kvartalet till 6,0 MSEK (-0,7 MSEK).

De totala investeringarna uppgick därför till 53,6 MSEK (61,9 MSEK) i det första kvartalet.

## Moderbolag

Moderbolagets nettoomsättning under första kvartalet uppgick till 1,6 MSEK (1,7 MSEK), rörelseresultatet till -5,0 MSEK (-2,6 MSEK) och periodens resultat till 7,7 MSEK (-5,3 MSEK).

Moderbolagets omsättning utgörs av koncerninterna tjänster.





# OPERATIV ÖVERSIKT PER AFFÄRSOMRÅDE

## Thunderful Games

Thunderful Games utvecklar, ger ut och investerar i spelprojekt. Affärssegmentet består av tre divisioner:

- Thunderful Studios, med spelutvecklingsteam från tidigare självständiga spelstudior som till exempel Image & Form, Zoink, The Station och Coatsink. Spelutvecklingsstrategin bygger på egenutvecklade, högkvalitativa och innehållsrika spel för PC, konsol och mobil.
- Thunderful Publishing, med publishingteam i flera europeiska länder som integrerats till en gemensam organisation och bedriver förlagsverksamhet under ett och samma varumärke. Divisionen ger ut spel som utvecklats både inom och utanför koncernen.
- Thunderful Investment, med inriktning på att investera i externa spelutvecklingsprojekt. Syftet är att bredda upptagningsområdet för bra spel och spelstudior, samt erbjuda synergier i form av utvecklingsstöd, publishingtjänster och förvärv.

## Kommentarer till händelser under kvartalet

Inga väsentliga händelser under kvartalet.

## Thunderful Distribution

Thunderful Distribution är verksam inom distribution och försäljning av bland annat Nintendo-produkter, spel, speltillbehör och leksaker. I affärssegmentet ingår distributörerna Bergsala, Amo Toys och Nordic Game Supply. Bergsala har distribuerat Nintendos produkter i Sverige sedan 1981. Amo Toys och Nordic Game Supply är nordiska distributörer av spel, speltillbehör, merchandise och leksaker. Varumärken som distribueras av Nordic Game Supply och Amo Toys inkluderar Rockstar, 2K Games, Razer, Thrustmaster, PowerA, Hori, L.O.L., BabyBorn, Little Tikes, GeoMag och Intex.

## Kommentarer till händelser under kvartalet

Bergsala AB har förlängt distributionsavtalet med Nintendo of Europe GmbH. Det nya avtalet gäller fram till 31 mars 2024 och är i all väsentlighet på likvärdiga villkor som tidigare avtal.





# SPEL UTGIVNA UNDER OCH EFTER DET FÖRSTA KVARTALET 2022

Koncernen har under det första kvartalet 2022 lanserat 4 spel. 1 av dessa kommer från egna studios och 3 spel kommer från externa studios genom koncernens publishingaktiviteter. Efter kvartalets slut men före publiceringen av denna kvartalsrapport har ytterligare 4 spel lanserats. 1 av dessa kommer från egna studios och 3 spel kommer från externa studios genom koncernens publishingaktiviteter.

Lanseringarna i det första kvartalet har totalt bidragit med 0,5 MSEK (8,8 MSEK) i nettoomsättning. Detta avser endast de plattformar och versioner av respektive spel som lanserats i kvartalet.

Koncernen har 14 pågående interna spelutvecklingsprojekt och 27 pågående spelutvecklingsprojekt som utvecklas av tredje part och som avses ges ut av något av koncernens publishingföretag. En översikt över dessa 41 spelutvecklingsprojekt finns på sida 11.

## Spel utgivna under första kvartalet 2022

Spelbeskrivning					Plattform			
Titel	Lansering	Publisher	Genre	Studio	PC	Konsol	Mobil	VR
The Ramp	2022-03-17	Coatsink	Casual Sport Simulation	Extern	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Curious Expedition 2	2022-03-17	Thunderful	Roguelike Strategy	Extern	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Shadow Point	2022-03-22	Coatsink	Puzzle Adventure	Intern	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Aerial Knight's Never Yield	2022-03-30	Headup	Runner	Extern	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

## Spel utgivna efter kvartalet, men före publiceringen av denna kvartalsrapport

Spelbeskrivning					Plattform			
Titel	Lansering	Publisher	Genre	Studio	PC	Konsol	Mobil	VR
Get Packed: Couch Chaos	2022-04-28	Coatsink	Action Puzzle	Extern	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
The Gunk	2022-04-29	Thunderful	Action Adventure	Intern	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Crowns and Pawns	2022-05-06	Thunderful	Point'n'Click	Extern	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Source of Madness	2022-05-11	Thunderful	Roguelike Action	Extern	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

● Lanserat    ○ Ej lanserat



# Q1

**THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-MARS 2022

# 11

## Annonserade lanseringar av **internt** utvecklade Thunderful-spel

Spelbeskrivning					Plattform			
Titel	Lansering	Publisher	Genre	Eget IP	PC	Konsol	Mobil	VR
Vendir: Plague of Lies	2022, 2H	EMS	CRPG	Ja	●	●	●	○
Wavetale	2022, 2H	Thunderful	Action Adventure	Ja	●	●	○	○
"Jaffa (a Jurassic World IP Game)"	2022, 2H	Coatsink	Survival Horror	Nej	○	●	○	●
Tinkertown	2022, 2H	Headup	Sandbox	Ja	●	●	○	○
"Cicada"	2022, 2H	Coatsink	Adventure / Survival	Ja	●	○	○	○
"Strawberry (a SteamWorld IP Game)"	2023	Thunderful	Puzzle	Ja	○	○	●	○
"Coffee (a SteamWorld IP Game)"	2023	Thunderful	Citybuilder	Ja	●	●	○	○
SteamWorld Headhunter	2023	Thunderful	Third Person Action	Ja	●	●	○	○
"Chocolate"	2023	Coatsink	Sandbox Adventure	Nej	●	●	○	○
"Date"	2023	Coatsink	VR Co-op survival	Ja	○	○	○	●
"Mango"	2023	Thunderful	Roguelike Action	Ja	●	●	○	○
"Caramel (a SteamWorld IP Game)"	2024	Thunderful	Turned-based tactical Shooter / Strategy	Ja	●	●	●	○
"Lemon"	2024	To The Sky	Third Person Action-Adventure	Ja	●	●	○	○
"Vanilla"	2024	Thunderful	Horror Stealth	Ja	●	●	○	○

## Annonserade lanseringar av **externt** utvecklade Thunderful-spel

Spelbeskrivning			Plattform			
Titel	Lansering	Genre	PC	Konsol	Mobil	VR
Gigapocalypse	2022, 1H	Arcade	○	●	●	○
Cloud Gardens	2022, 1H	Creative	○	●	○	○
Firegirl	2022, 1H	Roguelike Platformer	○	●	○	○
Industria	2022, 1H	First Person Shooter	●	○	○	○
Hell Pie	2022, 1H	3D Platformer	●	●	○	○
Super Meat Boy Forever	2022, 2H	Platformer	○	○	●	○
Swordship	2022, 2H	Arcade	●	●	○	○
Moonglow Bay	2022, 2H	Casual RPG	○	●	○	○
LEGO Bricktales (ex. "Cheesecake")	2022, 2H	Puzzle Adventure	●	●	●	○
Cursed to Golf	2022, 2H	Roguelike Sports	●	●	○	○
Paper Cut Mansion	2022, 2H	Roguelike Action	●	●	○	○
Togges	2022, 2H	Puzzle Adventure	●	●	○	○
The Last Hero Of Nostalgaia (ex. "Peanut Butter")	2022, 2H	Souls-like / Action RPG	●	●	○	○
"Cinnamon"	2022, 2H	Arcade Style Shooter	○	○	○	●
Planet of Lana	2023	Puzzle Platformer	●	●	○	○
Glide Rush	2023	Time Trial racing	●	●	○	○
Laika: Aged Through Blood	2023	Motorvania	●	●	○	○
Replaced	2023	Action Adventure	●	●	○	○
"Hazelnut"	2023	Action Platformer	●	●	○	○
"Raspberry"	2023	Survival RPG	●	●	○	○
"Coconut"	2023	First Person Puzzle Adventure	●	●	○	○
"Cashew"	2023	Platformer	●	●	○	○
"Maple"	2023	Third Person Action	●	●	○	○
"Lime"	2023	Roguelike FPS	●	●	○	○
"Peach"	2023	Metroidvania	●	●	○	○
"Eggnog"	2023	Puzzle Game	●	●	○	○
"Moon Mist"	2023	Third Person Action	●	●	○	○

"Icke-annonserat spelnamn" ● Under utveckling ○ Ej tillgänglig





# ÖVRIG INFORMATION

## Organisation

Antalet heltidsanställda per den 31 mars 2022 var 437 (348), varav 110 (86) kvinnor och 327 (262) män.

## Transaktion med närstående parter

Inga transaktioner med närstående parter har skett under kvartalet.

## Risk- och osäkerhetsfaktorer

Thunderful Group är utsatt för risker, i synnerhet beroendet av nyckelpersoner, beroendet av lyckosam spelutveckling, försäljningen av lanserade spel, beroendet av några få distributörer samt hur väl förvärvade bolag lyckas. Den fullständiga riskanalysen återfinns i koncernens årsredovisning 2021 på sidorna 66–71 samt på sidorna 89–90. Årsredovisningen är publicerad på företagets webbplats.

## Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning. För finansiella tillgångar och skulder bedöms redovisat värde vara en god approximation av verkligt värde. Finansiella instrument värderade till verkligt värde utgörs av skuld för tilläggsköpeskillingar. Dessa redovisas till verkligt värde via resultaträkningen. Värderingen baseras på andra observerbara data för tillgången eller skulden, det vill säga nivå 3 enligt IFRS.

För ytterligare information om koncernens redovisningsprinciper, se årsredovisningen för 2021 som är publicerad på företagets webbplats.

## Utdelning

Thunderful Group strävar efter att investera sina vinster och kassaflöden i organiska tillväxtinitiativ och förvärv för att stödja värdeskapande, och avser därför inte att betala årlig utdelning på medellång sikt.

## Händelser under kvartalet

- Bergsala AB har förlängt distributionsavtalet med Nintendo of Europe GmbH. Det nya avtalet gäller fram till 31 mars 2024 och är i all väsentlighet på likvärdiga villkor som tidigare avtal.
- Thunderful Group har ingått en bekräftad kreditfacilitet på 55 MEUR med Danske Bank. Faciliteten har ersatt en checkkredit på 32,5 MEUR och kommer användas för förvärv och investeringar inom segmentet Games samt för allmänna företagsändamål.

## Händelser efter kvartalets slut

- Thunderful Group har erlagt tilläggsköpeskillning till säljaren av Headup GmbH genom en riktad nyemission av 75 995 aktier i Thunderful Group AB, motsvarande 277 777,78 EUR.

## Revisorernas granskning

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av koncernens revisorer.



# AKTIEN

Namn	Aktier	Kapital och röster, %
Bergsala Holding AB	17 371 693	24,7
Swedbank Robur Fonder	5 739 674	8,2
Brjann Sigurgeirsson (privat och genom bolag)	4 375 000	6,2
Lyngeled Holding AB	4 275 000	6,1
ODIN Fonder	3 100 000	4,4
Knutsson Holdings AB	2 200 000	3,1
Naventi	1 451 079	2,1
Hinapulkka & Allihuoppa Oy	1 260 000	1,8
RAM Rational Asset Management	1 198 629	1,7
Lancelot Asset Management AB	1 125 000	1,6
<b>TOTAL TOP 10</b>	<b>42 096 075</b>	<b>60,0</b>
Övriga	28 118 527	40,0
<b>TOTAL</b>	<b>70 214 602</b>	<b>100,0</b>

Finansiella rapporter samt annan finansiell och allmän information återfinns på koncernens hemsida [www.thunderfulgroup.com](http://www.thunderfulgroup.com).

Ansvarig för IR-frågor är  
VD Brjann Sigurgeirsson, telefon: +46 708 161632,  
e-post: [brjann@thunderfulgroup.com](mailto:brjann@thunderfulgroup.com)

Thunderful Group AB:s aktiekapital uppgick per den 31 december 2021 till 702 146,02 SEK, fördelat på 70 214 602 aktier med ett kvotvärde om vardera 0,01 kronor. Thunderful Group är sedan december 2020 noterat på Nasdaq Stockholm och bolagets aktie handlas på First North Premier Growth Market (THUNDR). Under första kvartalet 2022 sjönk aktien med -26,1 procent från 57,00 SEK i öppningskurs den 3 januari 2022 till 42,10 SEK i stängningskurs den 31 mars 2022. Högsta stängningskurs noterades den 3 januari

på 58,50 SEK och lägsta stängningskurs den 15 mars på 37,20 SEK. Under det första kvartalet omsattes totalt 333 594 406 aktier med totalt 28 239 avslut. Aktien har handlats under 100% av handelsdagarna och har haft en genomsnittlig omsättning per dag på 5 295 149 SEK med i genomsnitt 448 avslut per dag. På balansdagen den 31 mars 2022 uppgick Thunderful Groups börsvärde till cirka 2 956,0 miljoner SEK.

## Certifierade rådgivare

### FNCA Sweden AB

+46 8 52 80 03 99  
[info@fnca.se](mailto:info@fnca.se)

## Analytiker som följer Thunderful Group

### ABG Sundal Collier

Simon Jönsson  
+46 70 844 86 89  
[simon.jonsson@abgsc.se](mailto:simon.jonsson@abgsc.se)

### Carnegie

Oscar Erixon  
+46 8 588 689 73  
[oscar.erixon@carnegie.se](mailto:oscar.erixon@carnegie.se)

### Redeye

Danesh Zare  
+46 709 16 79 32  
[danesh.zare@redeye.se](mailto:danesh.zare@redeye.se)  
Tomas Otterbeck  
+46 708 13 69 11  
[tomas.otterbeck@redeye.se](mailto:tomas.otterbeck@redeye.se)  
Viktor Lindström  
+46 790 06 88 62  
[viktor.lindstrom@redeye.se](mailto:viktor.lindstrom@redeye.se)



# UNDERSKRIFTER OCH FÖRSÄKRINGAR

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Göteborg, 18 maj 2022

Mats Lönnqvist, Styrelseordförande

Tomas Franzén, Styrelseledamot

Owe Bergsten, Styrelseledamot

Cecilia Ogvall, Styrelseledamot

Oskar Burman, Styrelseledamot

Brjann Sigurgeirsson, VD

Denna information är sådan information som Thunderful Group AB är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom nedanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande kl 07:30 CET den 18 maj 2022.

**För mer information, vänligen kontakta:**

Brjann Sigurgeirsson, VD, Thunderful Group  
E-post: [brjann@thunderfulgroup.com](mailto:brjann@thunderfulgroup.com)  
Tel: +46 708 16 16 32

Anders Maiqvist, CFO, Thunderful Group  
E-post: [anders.maiqvist@thunderfulgroup.com](mailto:anders.maiqvist@thunderfulgroup.com)  
Tel: +46 739 37 24 36





**Q1****THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-MARS 2022**15**

# KONCERNENS RESULTATRÄKNING

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Nettoomsättning	546,0	538,9	3 147,9	3 140,8
Aktiverat arbete för egen räkning	25,8	8,7	74,2	57,1
Övriga rörelseintäkter	37,8	20,7	93,0	75,9
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>609,6</b>	<b>568,3</b>	<b>3 315,1</b>	<b>3 273,8</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>				
Handelsvaror	-363,4	-373,4	-2 258,4	-2 268,4
Inköpta spelutvecklingstjänster	-16,7	-7,6	-58,2	-49,1
Övriga externa kostnader	-89,2	-57,6	-359,7	-328,1
Personalkostnader	-70,5	-51,0	-258,2	-238,7
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-38,5	-24,7	-140,8	-127,0
Övriga rörelsekostnader	-26,1	-18,6	-61,2	-53,7
<b>Totala rörelsekostnader</b>	<b>-604,4</b>	<b>-532,9</b>	<b>-3 136,5</b>	<b>-3 065,0</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>5,2</b>	<b>35,4</b>	<b>178,6</b>	<b>208,8</b>
<b>Resultat från finansiella poster</b>				
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>-6,4</b>	<b>-18,2</b>	<b>-28,1</b>	<b>-39,9</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-1,2</b>	<b>17,2</b>	<b>150,5</b>	<b>168,9</b>
Skatt på periodens resultat	2,3	-4,0	-30,4	-36,7
<b>Periodens resultat</b>	<b>1,1</b>	<b>13,2</b>	<b>120,1</b>	<b>132,2</b>
<b>Övrigt Totalresultat</b>				
Valutaomräkningsdifferens utlandsverksamheter	4,3	70,1	13,2	79,0
<b>Totalresultat för perioden</b>	<b>5,4</b>	<b>83,3</b>	<b>133,3</b>	<b>211,2</b>
<b>Periodens resultat hänförligt till:</b>				
Moderbolagets aktieägare	1,1	13,2	120,1	132,2
Resultat per aktie före utspädning, SEK	0,02	0,19	1,73	1,91
Resultat per aktie efter utspädning SEK	0,01	0,19	1,72	1,90
<b>Periodens totalresultat hänförligt till:</b>				
Moderbolagets aktieägare	5,4	83,3	133,3	211,2
Genomsnittligt antal aktier	70 474 212	68 530 668	69 733 565	69 322 610



# KONCERNENS BALANSRÄKNING

MSEK	31 Mar 2022	31 Mar 2021	31 Dec 2021
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar			
IT-system	3,6	3,3	3,6
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten, spel	152,3	54,1	122,7
Licenser för publishing	66,5	50,0	57,5
Publicerings- och distributionsrelationer	288,0	325,2	297,3
Goodwill	728,8	474,6	728,0
Spelrättigheter	288,0	172,9	296,0
Kundrelationer	115,3	46,9	120,0
Övriga immateriella tillgångar	23,9	19,8	24,2
	<b>1 666,5</b>	<b>1 146,8</b>	<b>1 649,2</b>
Materiella anläggningstillgångar			
Nyttjanderättstillgångar	112,6	60,2	114,6
Byggnader och mark	0,8	0,0	0,6
Inventarier, verktyg och installationer	18,8	7,3	14,8
	<b>132,3</b>	<b>67,5</b>	<b>130,0</b>
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	0,2	0,2	0,1
Uppskjuten skattefordran	1,7	1,2	1,3
Andra långfristiga fordringar	7,0	3,5	7,0
	<b>8,9</b>	<b>4,9</b>	<b>8,4</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>1 807,7</b>	<b>1 219,2</b>	<b>1 787,6</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Varulager m.m.			
Färdiga varor och handelsvaror	814,8	451,7	758,6
Förskott till leverantör	15,2	149,3	5,4
	<b>830,0</b>	<b>601,0</b>	<b>764,0</b>
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	322,2	328,1	866,6
Aktuell skattefordran	12,8	18,3	4,6
Övriga fordringar	13,4	28,8	35,7
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	44,4	51,3	101,0
	<b>392,7</b>	<b>426,5</b>	<b>1 007,9</b>
Likvida medel	172,5	309,6	60,2
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 395,2</b>	<b>1 337,1</b>	<b>1 832,1</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>3 202,9</b>	<b>2 556,3</b>	<b>3 619,7</b>

**Q1****THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-MARS 2022**17**

# KONCERNENS BALANSRÄKNING FORTS

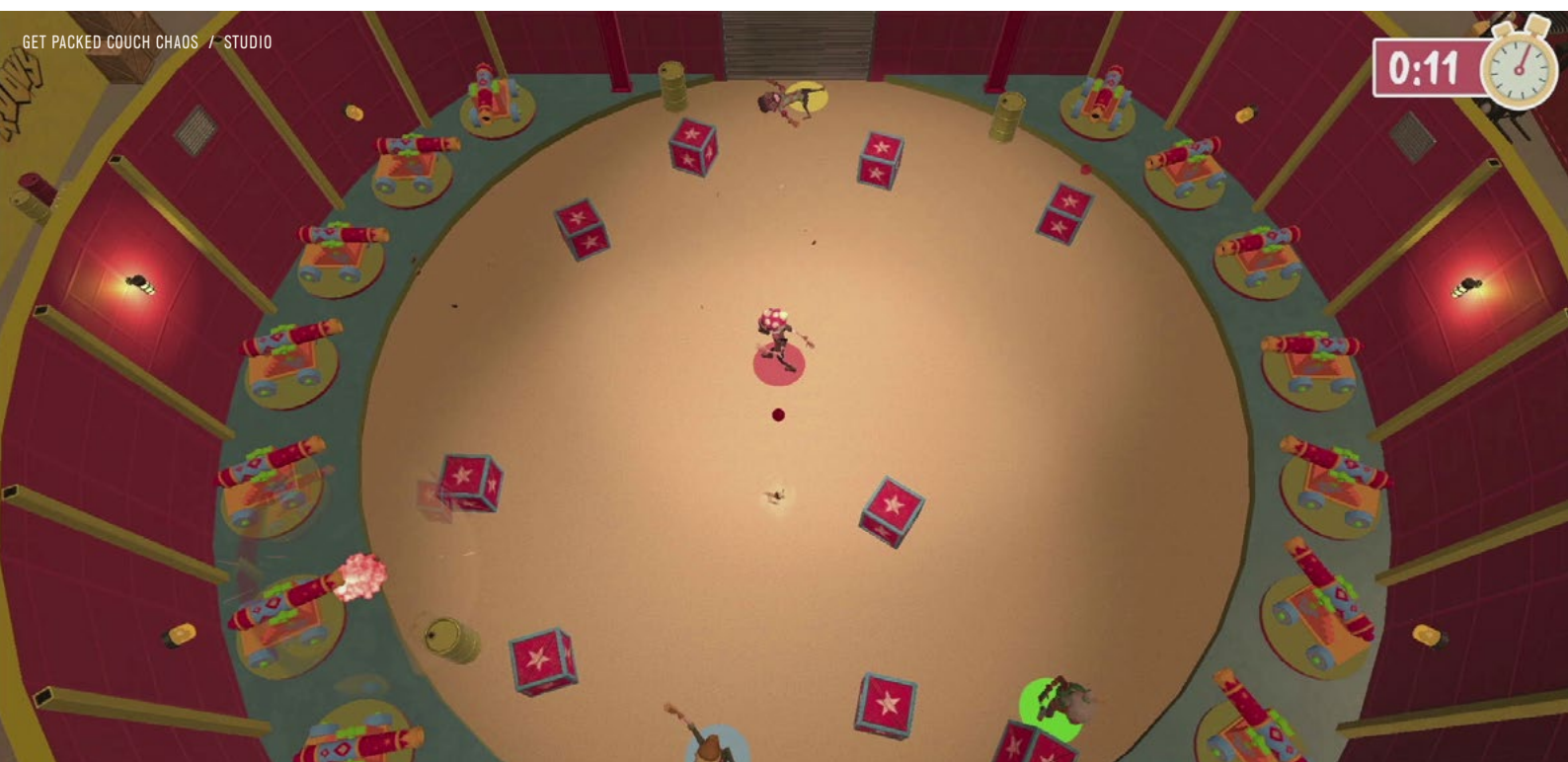
MSEK	31 Mar 2022	31 Mar 2021	31 Dec 2021
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
Aktiekapital	0,7	0,7	0,7
Tecknat men ej registrerat aktiekapital	0,0	25,3	0,0
Övrigt tillskjutet kapital	1 271,8	1 171,9	1 271,8
Annat eget kapital inklusive årets resultat	532,8	399,5	527,4
	<b>1 805,3</b>	<b>1 597,4</b>	<b>1 799,9</b>
<b>Avsättningar</b>			
Avsättningar för pensioner och liknande förpliktelser	0,2	0,2	0,2
Uppskjuten skatteskuld	152,9	121,0	156,9
Övriga avsättningar	2,0	2,6	2,0
	<b>155,1</b>	<b>123,8</b>	<b>159,1</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Långfristig tilläggsköpeskilling	236,2	115,8	355,8
Långfristiga leasingskulder	88,9	37,3	91,2
	<b>325,1</b>	<b>153,1</b>	<b>447,0</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Checkräkningskredit	0,0	0,0	270,4
Skulder till kreditinstitut	330,8	0,0	0,0
Förskott från kunder	0,1	0,4	0,0
Leverantörsskulder	275,0	268,2	588,6
Aktuella skatteskulder	34,4	39,7	50,4
Övriga skulder	63,1	61,8	97,7
Kortfristig tilläggsköpeskilling	122,6	227,3	96,6
Kortfristiga leasingskulder	21,0	22,1	20,5
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	70,4	62,5	89,5
	<b>917,4</b>	<b>682,0</b>	<b>1 213,7</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>3 202,9</b>	<b>2 556,3</b>	<b>3 619,7</b>



**Q1****THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-MARS 2022**18**

# KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

MSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Övrigt eget kapital inklusive periodens vinst	Totalt kapital
<b>Ingående balans per 1 januari 2022</b>	<b>0,7</b>	<b>1 271,8</b>	<b>527,4</b>	<b>1 799,9</b>
Summa periodens totalresultat	0,0	0,0	5,4	5,4
<b>Utgående balans per 31 mars 2022</b>	<b>0,7</b>	<b>1 271,8</b>	<b>532,8</b>	<b>1 805,3</b>
<b>Ingående balans per 1 januari 2021</b>	<b>0,7</b>	<b>1 171,9</b>	<b>316,2</b>	<b>1 488,8</b>
Tecknat men ej registrerat aktiekapital	0,0	25,3	0,0	25,3
<b>Transaktioner med ägarna</b>	<b>0,0</b>	<b>25,3</b>	<b>0,0</b>	<b>25,3</b>
Summa periodens totalresultat	0,0	0,0	83,3	83,3
<b>Utgående balans per 31 mars 2021</b>	<b>0,7</b>	<b>1 197,2</b>	<b>399,5</b>	<b>1 597,4</b>
<b>Ingående balans per 1 januari 2021</b>	<b>0,7</b>	<b>1 171,9</b>	<b>316,2</b>	<b>1 488,8</b>
Nyemission, rörelseförvärv Headup GmbH	0,0	25,3	0,0	25,3
Nyemission, rörelseförvärv Stage Clear Studios, SL	0,0	4,1	0,0	4,1
Nyemission, rörelseförvärv Robot Teddy Ltd	0,0	35,5	0,0	35,5
Nyemission, rörelseförvärv Early Morning Studio AB	0,0	35,0	0,0	35,0
<b>Transaktioner med ägarna</b>	<b>0,0</b>	<b>99,9</b>	<b>0,0</b>	<b>99,9</b>
Summa periodens totalresultat	0,0	0,0	211,2	211,2
<b>Utgående balans per 31 december 2021</b>	<b>0,7</b>	<b>1 271,8</b>	<b>527,4</b>	<b>1 799,9</b>



**Q1**
**THUNDERFUL GROUP**  
 DELÅRSRAPPORT  
 JANUARI-MARS 2022
**19**

# KONCERNENS KASSAFLÖDESANALYS

MSEK	Kvartal			Helår 2021
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	
<b>Den löpande verksamheten</b>				
Resultat efter finansiella poster	-1,2	17,2	150,5	168,9
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet				
- Avskrivningar och nedskrivningar	38,5	24,7	140,8	127,0
- Omräkningsdifferens	1,5	17,4	15,3	31,2
- Övriga justeringar	0,0	-0,3	-0,6	-0,9
	<b>38,8</b>	<b>59,0</b>	<b>306,0</b>	<b>326,2</b>
Betald inkomstskatt	-26,3	-20,4	-45,1	-39,2
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>12,5</b>	<b>38,6</b>	<b>260,9</b>	<b>287,0</b>
<b>Förändringar i rörelsekapital</b>				
Förändring av varulager och förskott till leverantör	-64,6	-107,4	-225,2	-268,0
Förändring av kundfordringar	544,4	291,3	5,9	-247,2
Förändring av leverantörsskulder	-313,6	-154,6	6,8	165,8
Förändring av övrigt rörelsekapital	24,0	-2,0	23,5	-2,5
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>202,7</b>	<b>65,9</b>	<b>71,9</b>	<b>-64,9</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>				
Förvärv av dotterbolag/rörelse	0,0	-49,1	-139,8	-188,9
Investering i materiella anläggningstillgångar	-5,5	-1,5	-16,5	-12,5
Investering i balanserade utgifter för spelutveckling	-34,8	-13,5	-80,9	-59,6
Investering i publishing rättigheter	-12,8	n.a.	-57,9	-45,1
Investering i övriga immateriella anläggningstillgångar	-0,4	-1,1	-9,8	-10,5
Investering i finansiella anläggningstillgångar	-0,1	-0,1	-3,6	-3,6
Försäljning av anläggningstillgångar	0,0	3,4	0,0	3,4
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-53,6</b>	<b>-61,9</b>	<b>-308,5</b>	<b>-316,8</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>				
Förändring av checkräkningskredit	-270,4	0,0	0,0	270,4
Upptagna lån till kreditinstitut	330,8	0,0	330,8	0,0
Amortering av leasingskulder	-5,6	-3,5	-19,0	-16,9
Amortering av skuld för tilläggsköpeskilling	-97,4	0,0	-216,5	-119,1
Nyemission	0,0	0,0	0,0	0,0
Utbetald utdelning	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>-42,6</b>	<b>-3,5</b>	<b>95,3</b>	<b>134,4</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>106,5</b>	<b>0,5</b>	<b>-141,3</b>	<b>-247,3</b>
Likvida medel vid periodens början	60,2	305,1	309,6	305,1
Kursdifferens i likvida medel	5,8	4,0	4,2	2,4
Likvida medel vid periodens slut	172,5	309,6	172,5	60,2



**Q1****THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-MARS 2022**20**

# MODERBOLAGETS RESULTATRÄKNING

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
Nettoomsättning	1,6	1,7	5,9	6,0
Övriga rörelseintäkter	2,7	0,1	2,7	0,1
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>4,3</b>	<b>1,7</b>	<b>8,6</b>	<b>6,1</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>				
Övriga externa kostnader	-6,9	-3,3	-19,8	-16,2
Personalkostnader	-2,4	-1,0	-11,1	-9,7
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	-1,7	-1,7
<b>Totala rörelsekostnader</b>	<b>-9,3</b>	<b>-4,3</b>	<b>-32,6</b>	<b>-27,6</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-5,0</b>	<b>-2,6</b>	<b>-24,0</b>	<b>-21,5</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>				
Summa finansiella poster	13,9	-1,8	38,6	22,9
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>8,9</b>	<b>-4,4</b>	<b>14,6</b>	<b>1,4</b>
Bokslutsdispositioner	0,0	0,0	16,8	16,8
Skatt på periodens resultat	-1,2	-0,9	-4,1	-3,8
<b>Periodens resultat och totalresultat för perioden</b>	<b>7,7</b>	<b>-5,3</b>	<b>27,3</b>	<b>14,4</b>



**Q1****THUNDERFUL GROUP**  
DELÅRSRAPPORT  
JANUARI-MARS 2022**21**

# MODERBOLAGETS BALANSRÄKNING

MSEK	31 Mar 2022	31 Mar 2021	31 Dec 2021
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	2 178,7	1 715,3	2 181,2
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>2 178,7</b>	<b>1 715,3</b>	<b>2 181,2</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Fordringar hos koncernföretag	498,0	408,8	646,1
Aktuella skattefordringar	10,3	0,0	0,0
Övriga fordringar	2,9	14,4	16,3
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2,6	1,1	2,8
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>513,8</b>	<b>424,3</b>	<b>665,2</b>
Kassa och bank	75,7	189,4	0,0
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>2 768,2</b>	<b>2 328,9</b>	<b>2 846,4</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	0,7	0,7	0,7
	<b>0,7</b>	<b>0,7</b>	<b>0,7</b>
<i>Fritt eget kapital</i>			
Balanserat resultat	65,4	51,0	51,0
Tecknat men ej registrerat aktiekapital	0,0	25,3	0,0
Överkursfond	1 979,8	1 879,9	1 979,8
Årets resultat	7,7	-5,3	14,4
<b>Summa fritt eget kapital</b>	<b>2 052,9</b>	<b>1 950,9</b>	<b>2 045,2</b>
<b>Summa eget kapital</b>	<b>2 053,6</b>	<b>1 951,6</b>	<b>2 045,9</b>
<b>Obeskattade reserver</b>			
Periodiseringsfonder	27,5	21,4	27,5
<b>Summa obeskattade reserver</b>	<b>27,5</b>	<b>21,4</b>	<b>27,5</b>
<b>Avsättningar</b>			
Uppskjuten skatt	0,3	0,9	0,0
<b>Summa avsättningar</b>	<b>0,3</b>	<b>0,9</b>	<b>0,0</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Långfristig tilläggsköpeskillning	231,5	108,8	348,8
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>231,5</b>	<b>108,8</b>	<b>348,8</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Checkräkningskredit	0,0	0,0	268,6
Skulder till kreditinstitut	330,8	0,0	0,0
Skulder till koncernföretag	0,0	0,0	45,9
Leverantörsskulder	1,7	0,6	3,1
Skatteskulder	0,0	16,6	4,5
Övriga skulder	0,5	0,4	0,4
Kortfristig tilläggsköpeskillning	119,1	227,3	96,6
Upplupna skulder	3,2	1,3	5,1
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>455,3</b>	<b>246,2</b>	<b>424,2</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>2 768,2</b>	<b>2 328,9</b>	<b>2 846,4</b>



**Q1**
**THUNDERFUL GROUP**  
 DELÅRSRAPPORT  
 JANUARI-MARS 2022
**22**

# SEGMENTRAPPORTERING

Thunderful Group följer nettoomsättning, Justerad EBITDA, Justerad EBITA och rörelseresultat (EBIT) per affärssegment.

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
<b>Nettoomsättning</b>				
Thunderful Games	82,3	67,9	368,4	354,0
Thunderful Distribution	463,7	470,9	2 779,6	2 786,8
- varav Bergsala	183,5	189,2	1 302,6	1 308,3
- varav Nordic Game Supply	164,1	192,0	957,0	984,9
- varav Amo Toys	116,0	89,7	519,9	493,6
<b>Nettoomsättning</b>	<b>546,0</b>	<b>538,8</b>	<b>3 147,9</b>	<b>3 140,8</b>
<b>Justerad EBITDA</b>				
Thunderful Games	32,8	32,3	185,7	185,2
Thunderful Distribution	14,6	32,8	170,3	188,5
- varav Bergsala, (%)	8,7 (4,7)	14,4 (7,6)	98,6 (7,6)	104,3 (8,0)
- varav Nordic Game Supply, (%)	0,8 (0,5)	7,9 (4,1)	46,8 (4,9)	53,9 (5,5)
- varav Amo Toys, (%)	5,1 (4,4)	10,5 (11,7)	24,9 (4,8)	30,3 (6,1)
Övrigt	-3,7	-2,4	-18,5	-17,2
<b>Justerad EBITDA</b>	<b>43,7</b>	<b>62,7</b>	<b>337,5</b>	<b>356,5</b>
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	-0,7	-7,7	-8,4
Justerade engångsposter (segment Distribution)	0,0	0,0	-2,0	-2,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	-1,9	-8,4	-10,3
<b>EBITDA</b>	<b>43,7</b>	<b>60,1</b>	<b>319,4</b>	<b>335,8</b>
Justerad EBITDA-marginal - Thunderful Games, %	29,5	41,9	41,0	44,3
Justerad EBITDA-marginal - Thunderful Distribution, %	2,9	6,7	5,9	6,6
Justerad EBITDA-marginal - Thunderful Group, %	7,2	11,0	10,2	10,9
<b>Justerad EBITA</b>				
Thunderful Games	21,0	25,9	134,8	139,7
Thunderful Distribution	10,1	31,1	155,6	176,6
Övrigt	-3,8	-2,5	-18,8	-17,5
<b>Justerad EBITA</b>	<b>27,3</b>	<b>54,5</b>	<b>271,6</b>	<b>298,8</b>
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	-0,7	-7,7	-8,4
Justerade engångsposter (segment Distribution)	0,0	0,0	-2,0	-2,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	-1,9	-8,4	-10,3
<b>EBITA</b>	<b>27,3</b>	<b>51,9</b>	<b>253,5</b>	<b>278,1</b>
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Games, %	18,9	33,6	29,8	33,4
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Distribution, %	2,0	6,3	5,4	6,2
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Group, %	4,5	9,6	8,2	9,1
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>				
Thunderful Games	8,2	18,1	89,3	99,2
Thunderful Distribution	0,8	21,7	116,5	137,4
Övrigt	-3,8	-4,4	-27,2	-27,8
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>5,2</b>	<b>35,4</b>	<b>178,7</b>	<b>208,8</b>
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Games, %	7,4	23,5	19,7	23,7
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Distribution, %	0,2	4,4	4,1	4,8
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Group, %	0,9	6,2	5,4	6,4



# ALTERNATIVA KPI:ER

Viss information i denna rapport som ledning och analytiker använder för att bedöma koncernens utveckling har inte upprättats i enlighet med IFRS. Ledningen anser att denna information gör det lättare för investerare att analysera koncernens resultatutveckling

och finansiella ställning. Investerare bör betrakta denna information som ett komplement till finansiell rapportering i enlighet med IFRS.

## Definitioner och förklaringar av alternativa KPI:er

Alternativ KPI	Definition	Förklaring
Nettoomsättningstillväxt	Förändring av periodens nettoomsättning, beräknad som en ökning av nettoomsättningen jämfört med föregående år, uttryckt i procent.	Indikerar verksamhetens nettoomsättning under perioden jämfört med föregående period.
Bruttovinst	Resultat efter rörelseintäkter och kostnad för handelsvaror och inköpta spelutvecklingstjänster.	Indikerar produktlönsamheten i kärnverksamheten.
Bruttomarginal	Bruttovinst i förhållande till rörelseintäkter.	Indikerar produktlönsamheten i kärnverksamheten.
Rörelseresultat (EBIT)	Rörelseresultat efter avskrivningar och nedskrivningar av materiella anläggningstillgångar och immateriella tillgångar.	Möjliggör jämförelser av lönsamhet oavsett kapitalstruktur eller skattesituation.
Rörelsemarginal (EBIT-marginal)	Rörelseresultat i förhållande till rörelseintäkter.	Möjliggör jämförelser av lönsamhet oavsett kapitalstruktur eller skattesituation.
EBITDA	Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar av materiella- och immateriella anläggningstillgångar.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITDA-marginal	EBITDA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITDA	EBITDA exklusive jämförelsestörande poster.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur, skattesituation och jämförelsestörande poster och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur, skattesituation och jämförelsestörande poster och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITA	Rörelseresultat före avskrivningar av övriga immateriella tillgångar och efter nedskrivning av Goodwill.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITA-marginal	EBITA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITA	EBITA exklusive jämförelsestörande poster.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITA-marginal	Justerad EBITA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Rörelsekapital netto	Icke räntebärande omsättningstillgångar minus icke räntebärande kortfristiga skulder.	Indikerar summan av rörelsekapital som är bunden i verksamheten och kan analyseras i förhållande till nettoomsättningen för att bedöma hur effektivt rörelsekapitalet används i verksamheten.
Räntebärande nettoskuld	Summan av kortfristiga och långfristiga räntebärande skulder till kreditinstitut, inklusive checkkredit, minskat med likvida medel.	Räntebärande nettoskuld är ett mått som visar koncernens räntebärande skuldsättning.
Räntebärande nettoskuld/EBITDA, LTM	Räntebärande nettoskuld som andel av justerad EBITDA, LTM.	Thunderful Group anser att denna åtgärd är till hjälp för att visa finansiell risk och att det är en användbar åtgärd för att övervaka koncernens skuldnivå.

**Q1**
**THUNDERFUL GROUP**  
 DELÅRSRAPPORT  
 JANUARI-MARS 2022
**24**

# BERÄKNING AV ALTERNATIVA KPI:ER

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2022	Jan-Mar 2021	Apr 2021-Mar 2022	2021
<b>Nettoomsättningstillväxt</b>				
Nettoomsättning föregående period	538,9	520,2	3 066,5	3 047,8
Nettoomsättning aktuell period	546,0	538,9	3 147,9	3 140,8
Nettoomsättningstillväxt, %	1,3	3,6	2,7	3,1
<b>Bruttovinst och bruttomarginal</b>				
Rörelsens intäkter	609,6	568,3	3 315,1	3 273,8
Kostnad för handelsvaror och spelprojekt	-380,1	-381,0	-2 316,6	-2 317,5
<b>Bruttoresultat, MSEK</b>	<b>229,5</b>	<b>187,3</b>	<b>998,5</b>	<b>956,3</b>
Bruttomarginal, %	37,6	33,0	30,1	29,2
<b>Justerad EBITA och justerad EBITA-marginal</b>				
Rörelseresultat (EBIT)	5,2	35,4	178,6	208,8
Avskrivningar och nedskrivningar av förvävsrelaterade immateriella tillgångar	22,1	16,5	74,9	69,3
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	0,7	7,7	8,4
Justerade engångsposter (segment Distribution)	0,0	0,0	2,0	2,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	1,9	8,4	10,3
<b>Justerad EBITA</b>	<b>27,3</b>	<b>54,5</b>	<b>271,6</b>	<b>298,8</b>
Justerad EBITA-marginal, %	4,5	9,6	8,2	9,1
<b>Justerad EBITDA och justerad EBITDA-marginal</b>				
Rörelseresultat (EBIT)	5,2	35,4	178,6	208,8
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella anläggningstillgångar och immateriella tillgångar	38,5	24,7	140,8	127,0
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	0,7	7,7	8,4
Justerade engångsposter (segment Distribution)	0,0	0,0	2,0	2,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	1,9	8,4	10,3
<b>Justerad EBITDA</b>	<b>43,7</b>	<b>62,7</b>	<b>337,4</b>	<b>356,5</b>
Justerad EBITDA-marginal, %	7,2	11,0	10,2	10,9
<b>Rörelsekapital netto</b>				
Varulager	830,0	601,0	830,0	764,0
Kundfordringar	322,2	328,1	322,2	866,6
Övriga fordringar	13,4	28,8	13,4	35,7
Leverantörsskulder	275,0	268,2	275,0	588,6
Övriga skulder	185,7	154,4	185,7	194,3
<b>Totalt NWC</b>	<b>704,9</b>	<b>535,3</b>	<b>704,9</b>	<b>883,4</b>
<b>Räntebärande nettoskuld</b>				
Långfristiga räntebärande skulder	0,0	0,0	0,0	0,0
Kortfristiga räntebärande skulder	330,8	0,0	330,8	270,4
Likvida medel	-172,5	-309,6	-172,5	-60,2
<b>Räntebärande nettoskuld</b>	<b>158,3</b>	<b>-309,6</b>	<b>158,3</b>	<b>210,2</b>
Justerad EBITDA LTM	337,4	302,4	337,4	356,5
Räntebärande nettoskuld / justerad EBITDA LTM	0,5	-1,0	0,5	0,6





# ÖVRIG INFORMATION

## Finansiell kalender

Delårsrapport Apr–Jun 2022

10 augusti 2022

Delårsrapport Jul–Sep 2022

15 november 2022

### För mer information

Det finns mer information om koncernen på dess webbplats:  
[thunderfulgroup.com](https://thunderfulgroup.com)

### Kontaktuppgifter

**Brjann Sigurgeirsson**, VD, +46 708 16 16 32  
[brjann@thunderfulgroup.com](mailto:brjann@thunderfulgroup.com)

**Anders Maiqvist**, CFO, +46 739 37 24 36  
[anders.maiqvist@thunderfulgroup.com](mailto:anders.maiqvist@thunderfulgroup.com)

### Certified adviser

FNCA Sweden AB är Thunderful Groups certifierade rådgivare som kan kontaktas på: [info@fnca.se](mailto:info@fnca.se) eller +46 8 52 80 03 99





**THUNDERFUL GROUP AB**

Org.nr: 559230-0445  
Kvarnbergsgatan 2  
411 05 Göteborg

**[www.thunderfulgroup.com](http://www.thunderfulgroup.com)**